

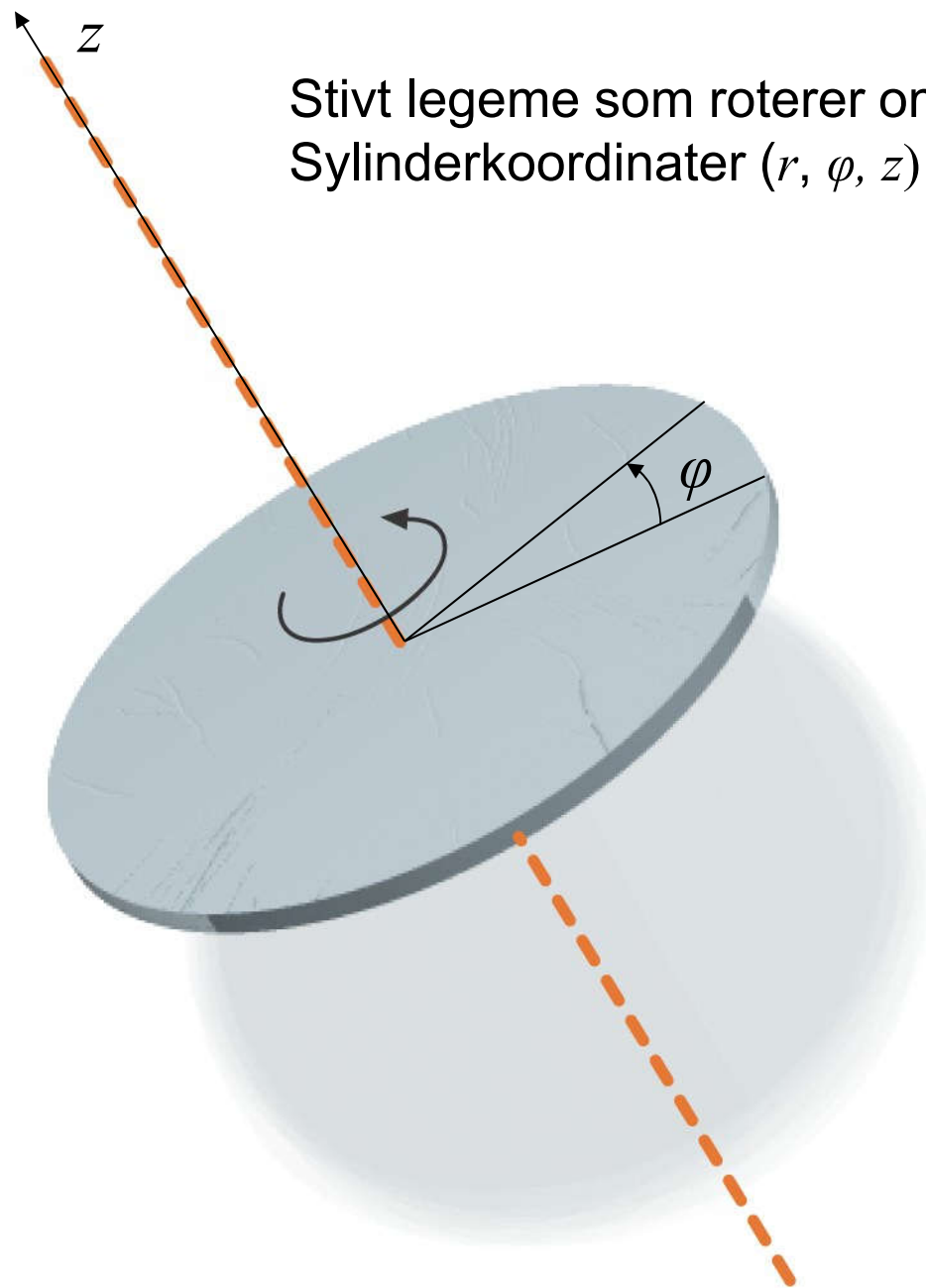
# Kap. 9+10

## Rotasjon av stive legemer

### Vi skal se på:

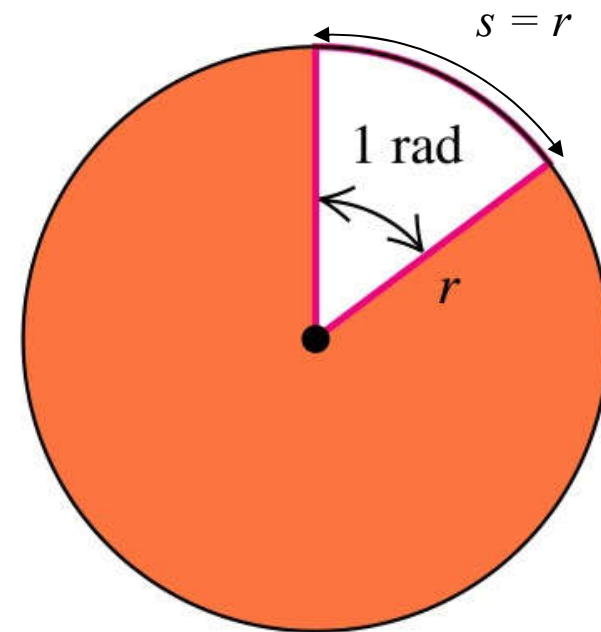
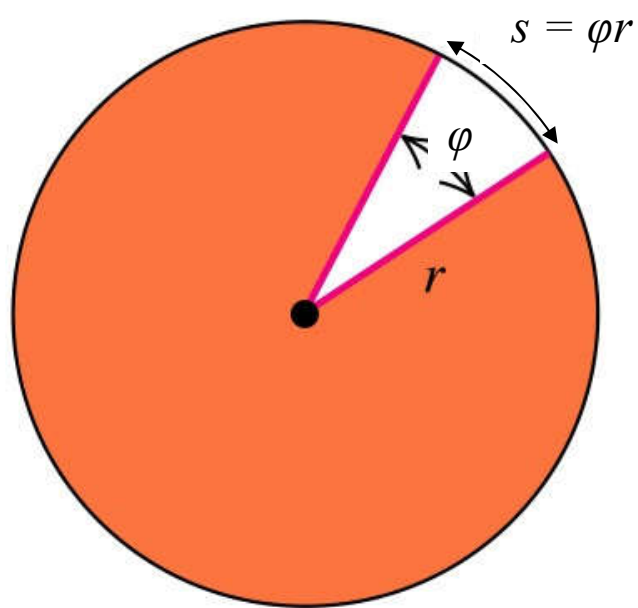
- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rask rekap)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rask rekap)
- Rotasjonsenergi  $E_k$
- Tregghetsmoment  $I$
- Kraftmoment  $\tau$
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls):  $L$
- Spinnsatsen (Newton 2 for rotasjon):  
$$\tau = dL/dt$$
- Stive legemer:  $L = I \omega$ ,  $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...

Stivt legeme som roterer om  $z$ -akse:  
Sylinderkoordinater  $(r, \varphi, z)$  hensiktsmessig



Vinkler måles i radianer:

$$\varphi = s/r$$

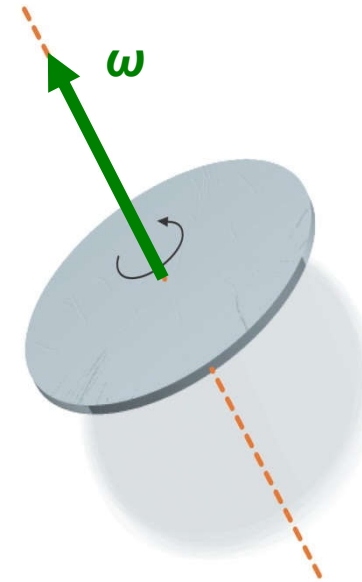


Vinkelhastighet:

$$\omega = d\varphi/dt$$

# Viktige størrelser (rotasjon)

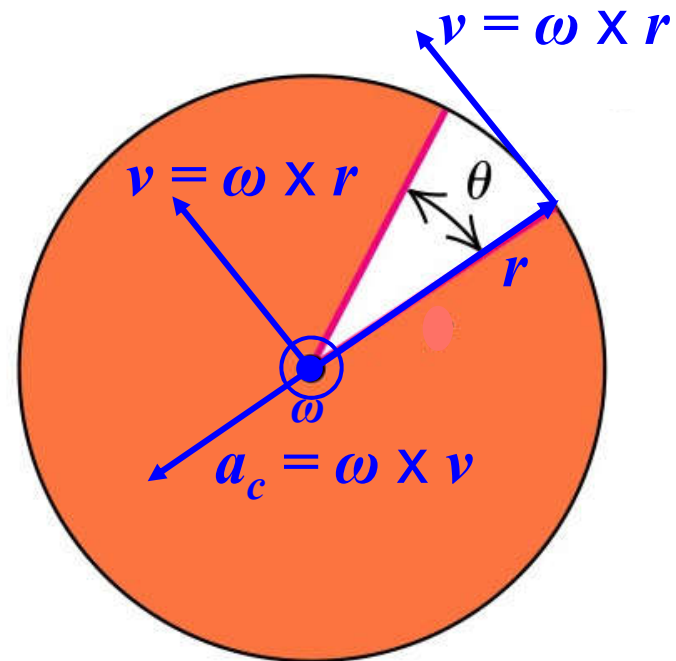
- Vinkelpos.  $\varphi = s/r$
- Vinkelhastighet  $\omega = d\varphi/dt = v/r$ 
  - Vektorstørrelse:  $\omega$  langs akseretning
- Periode  $T = \text{tid}/\text{omdr} = 1/f$
- Frekvens  $f = 1/T$
- Vinkelfrekvens = vinkelhastighet =  $\omega = 2\pi f$
- Vinkelaksel.  $\alpha = d\omega/dt = d^2\varphi/d^2t$
- Banefart  $v = |\mathbf{v}| = ds/dt = \omega r$ 
  - Vektorstørrelse:  $\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$
- Baneaksel.  $a_t = \alpha r$
- Sentr.aksel.  $a_c = v^2/r = \omega v = \omega^2 r$ 
  - Vektorstørrelse:  $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$
  - Total akcel =  $\vec{a} = -a_c \hat{r} + a_t \hat{\varphi}$



Vektorer:

$$\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$

$$\mathbf{a}_c = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r})$$



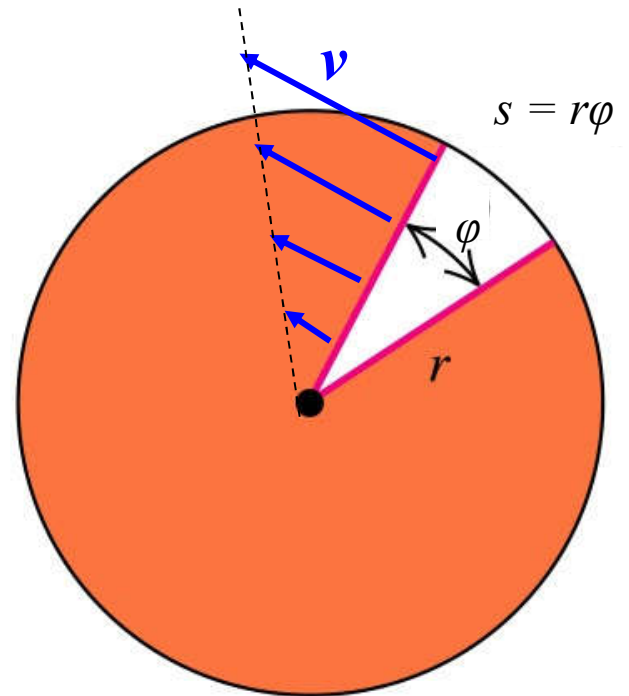
Lik for hele legemet:

Vinkelhastighet  $\omega = d\varphi/dt$

Vinkelaksel.  $\alpha = d\omega/dt$

Øker med radien  $r$  :

Banefart  $v = ds/dt = \omega r$

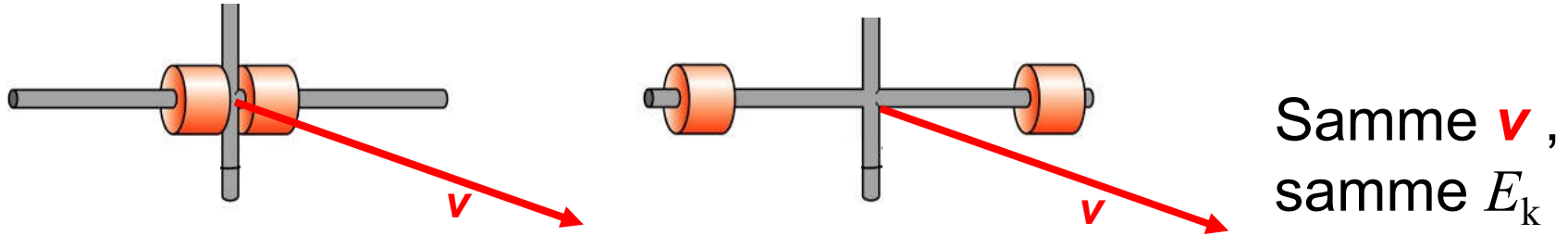


Tang.aksel.  $a_t = \alpha r$

Sentr.aksel.  $a_c = \omega^2 r$

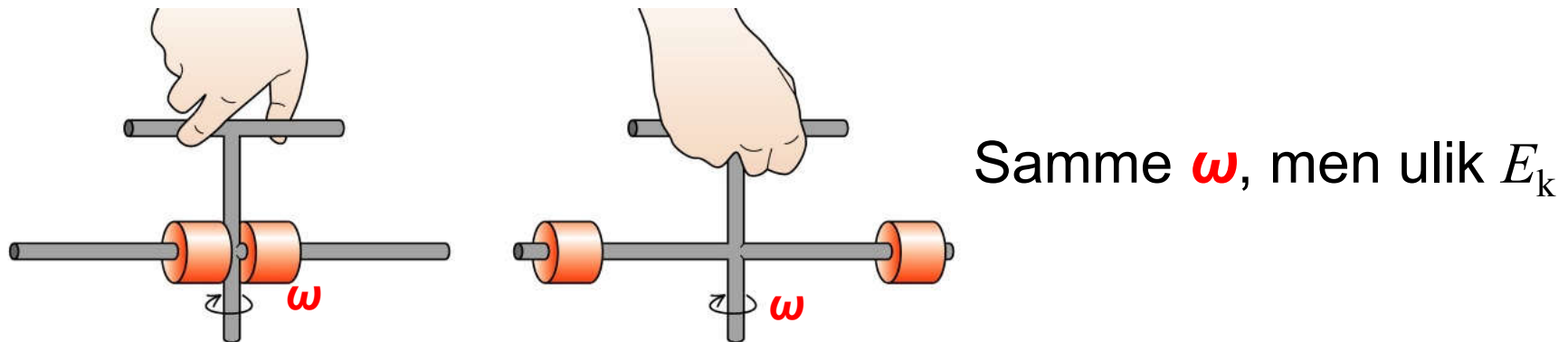
- Translasjon:  $E_k = \frac{1}{2} m v^2$

Massens plassering ingen betydning for  $E_k$



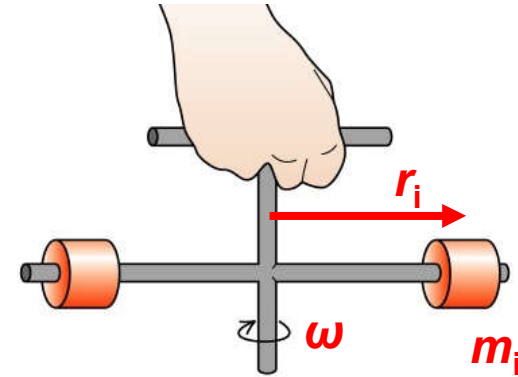
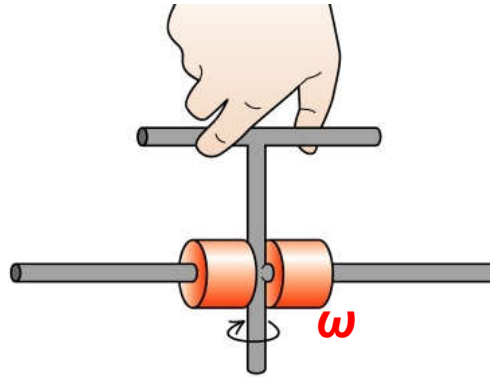
- Rotasjon:  $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$   
der  $I = \sum r_i^2 m_i$

$E_k$  øker med (massens avstand)<sup>2</sup> fra akse



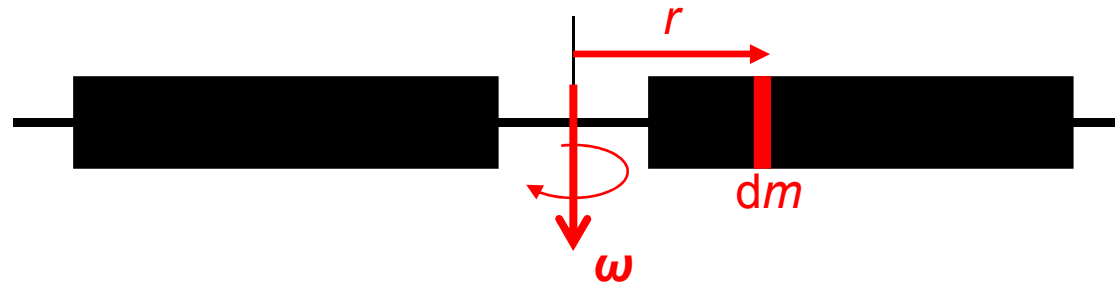
$$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$$

$$I = \sum r_i^2 m_i$$



Her må vi integrere:

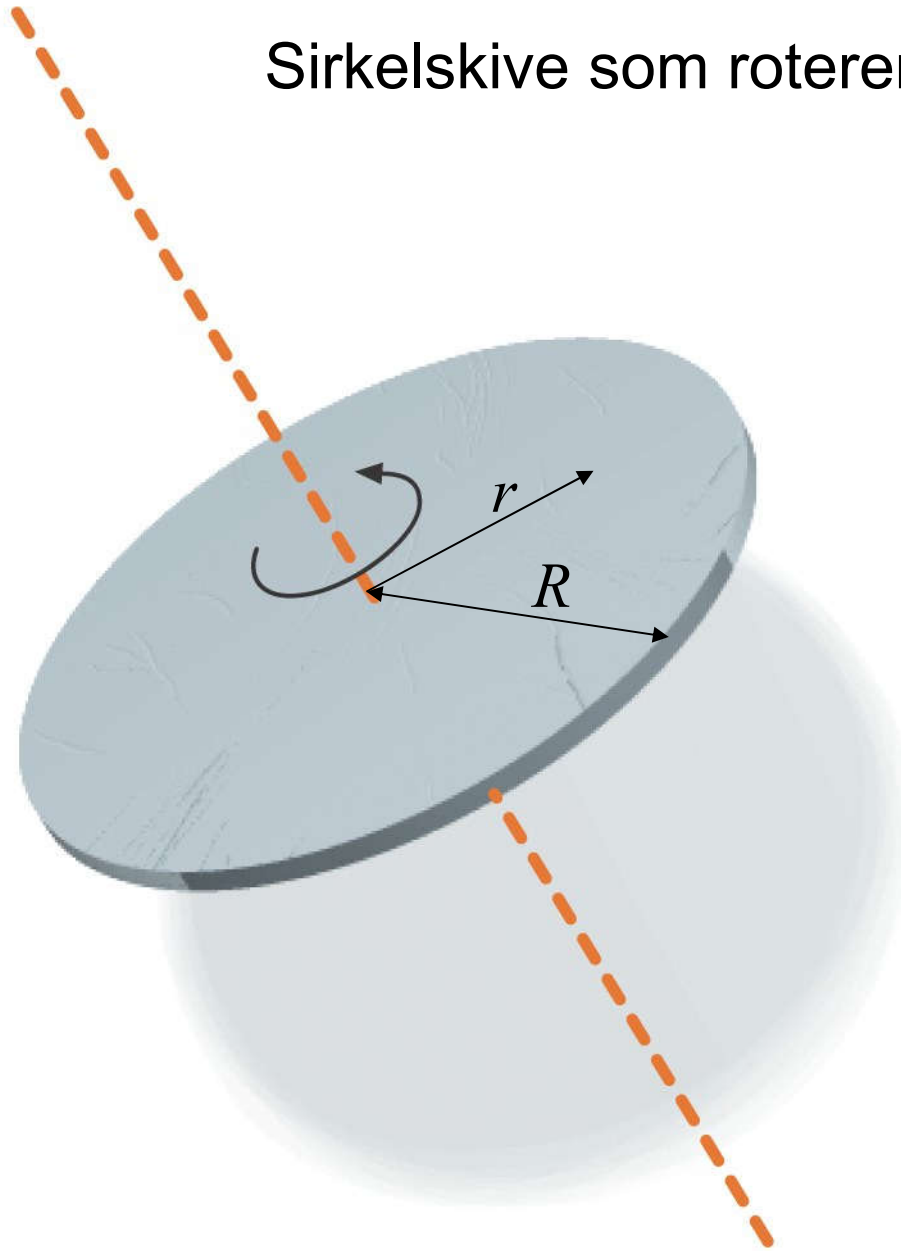
$$I = \int r^2 dm$$



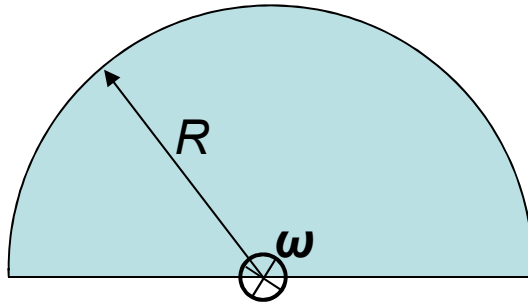


Sirkelskive som roterer om symmetriakse

$$I = \frac{1}{2} M R^2$$



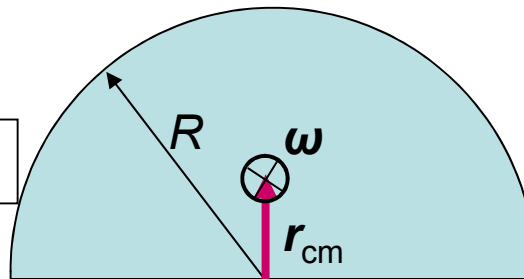
Halvsirkelskive som roterer om «sirkelsentrum»



$$I = \frac{1}{2} M R^2$$

Halvsirkelskive som roterer om c.m.

$$y_{\text{cm}} = R \frac{4}{3\pi} = 0,42 R$$



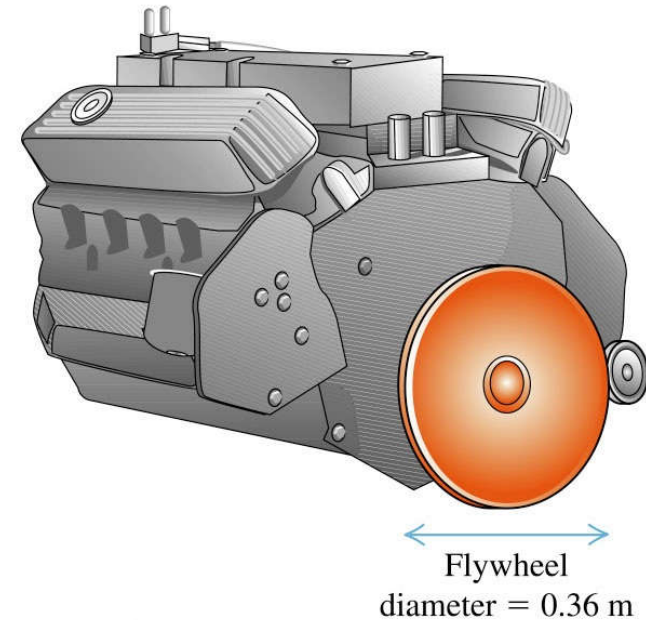
$$I = ?$$

Mye vanskeligere å beregne. Skal heller bruke *Steiners sats* (... kommer)

$$I = 0,32 \cdot M R^2$$

# Rotasjonshjul som energilager

- Brukes for å stabilisere rotasjonshastighet i motorer
- Kan lagre store energimengder (hvis store dimensjoner og stor hastighet)



Brukes i motorkjøretøy:

KERS = Kinetic Energy Recovery System:

[en.wikipedia.org/wiki/KERS](https://en.wikipedia.org/wiki/KERS)

Ett eksempel:  $R=12\text{ cm}$   $M=5,0\text{ kg}$   $f=64\,500\text{ rpm}$

$\Rightarrow E = 400\text{ kJ}$

KERS i sykler (f.eks. lagre bremseenergi)

<https://www.youtube.com/watch?v=5FJcEvijjks>



Med KERS kan trolleybusser kjøre uten strøm (Zürich):



# Kap. 9+10. Rotasjon av stive legemer

## Vi har sett på:

- Vinkelhastighet  $\omega = d\phi/dt$ , vinkelakselerasjon  $\alpha = d\omega/dt$
- Banehastighet  $v = r \omega$
- Sentripetalaks.  $a_c = -r \omega^2 = -\omega v = -v^2/r$
- Baneakselerasjon  $a_t = r \alpha$
- Rotasjonsenergi  $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
- Tregghetsmoment  $I = \sum r_i^2 m_i = \int r^2 dm$  (om en gitt akse)
  - Ring om sentrum:  $I = M R^2$
  - Skive om sentrum:  $I = \frac{1}{2} M R^2$
  - Lang, tynn stav om midtpunkt:  $I = (1/12) M L^2$(Alle disse gjennom massefellespunktet = cm)

$$\text{Vektorer: } \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$
$$\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

- Steiners sats (parallellakse-teoremet):  
Tregghetsmoment om annen parallell akse i avstand  $d$ :  
$$I = I_0 + M d^2$$
  
dvs.  $I_0$  (akse gjennom cm) er alltid **minst** mulige treg.moment

# Kap. 9+10 Rotasjon av stive legemer

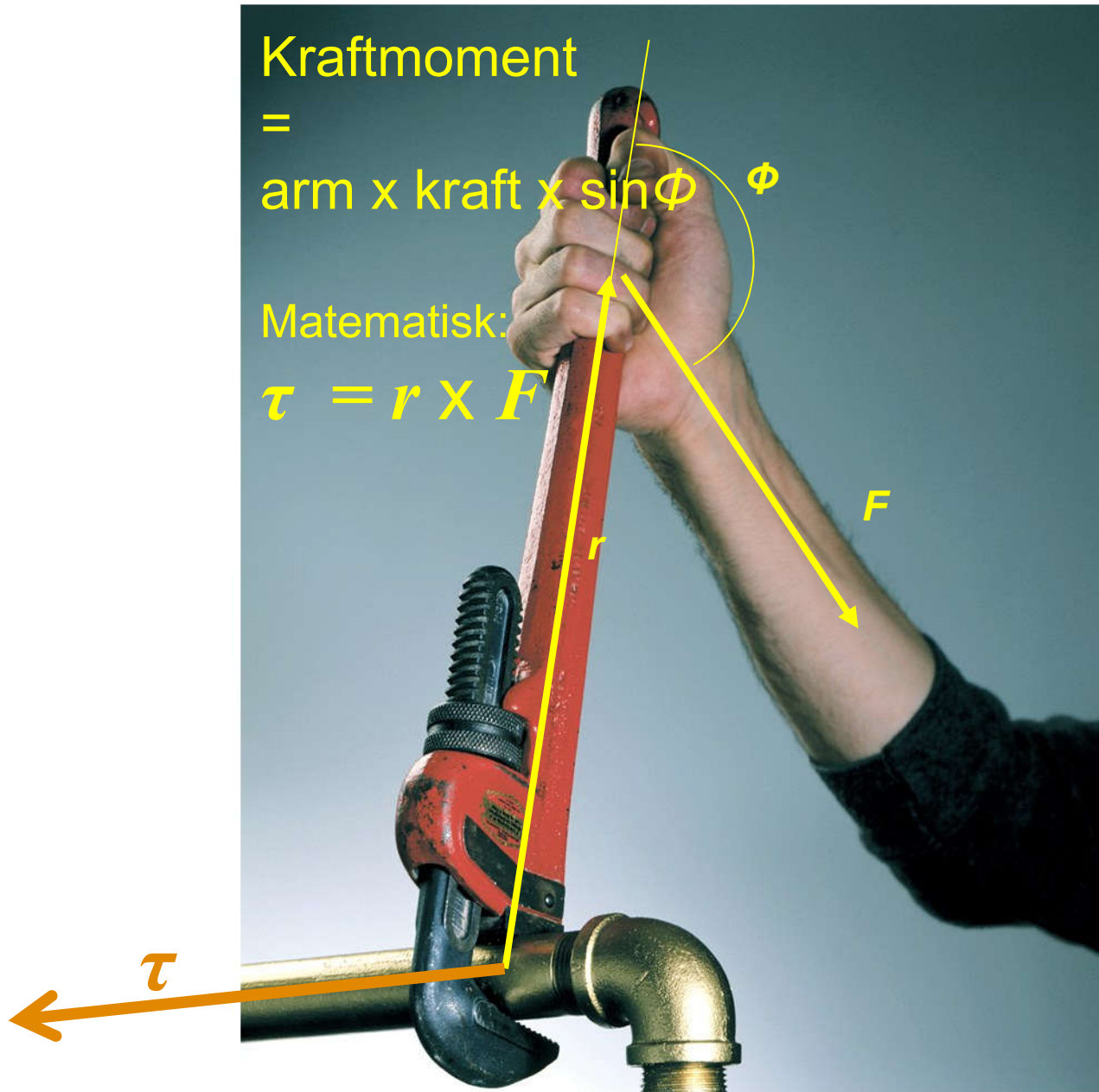
## Vi skal se på:

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rep)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rep)
- Rotasjonsenergi  $E_k$
- Treghetsmoment  $I$
- **Kraftmoment  $\tau$**
- **(N2-rot) stive legemer:  $\tau = I d\omega/dt$**
- **Rulling**
- Spinn (dreieimpuls):  $L$
- (N2-rot) alle legemer:  $\tau = dL/dt$
- Stive legemer:  $L = I \omega$ ,  $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...

Kraftmoment  
=  
arm x kraft x  $\sin \phi$

Matematisk:

$$\tau = r \times F$$



$$\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$

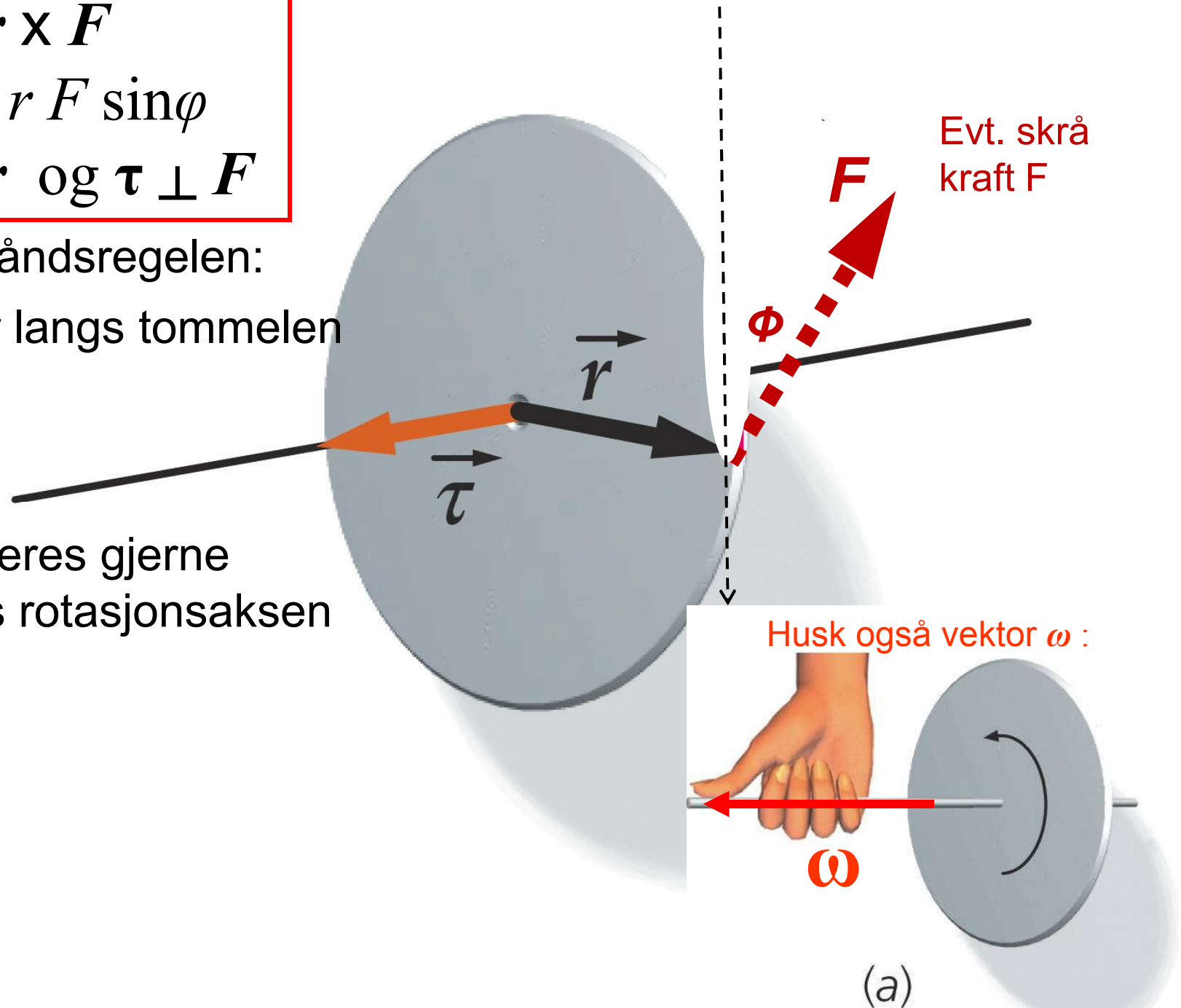
$$|\boldsymbol{\tau}| = r F \sin\phi$$

$$\boldsymbol{\tau} \perp \mathbf{r} \text{ og } \boldsymbol{\tau} \perp \mathbf{F}$$

Høyrehåndsregelen:

$\boldsymbol{\tau}$  peker langs tommelen

$\boldsymbol{\tau}$  plasseres gjerne langs rotasjonsaksen



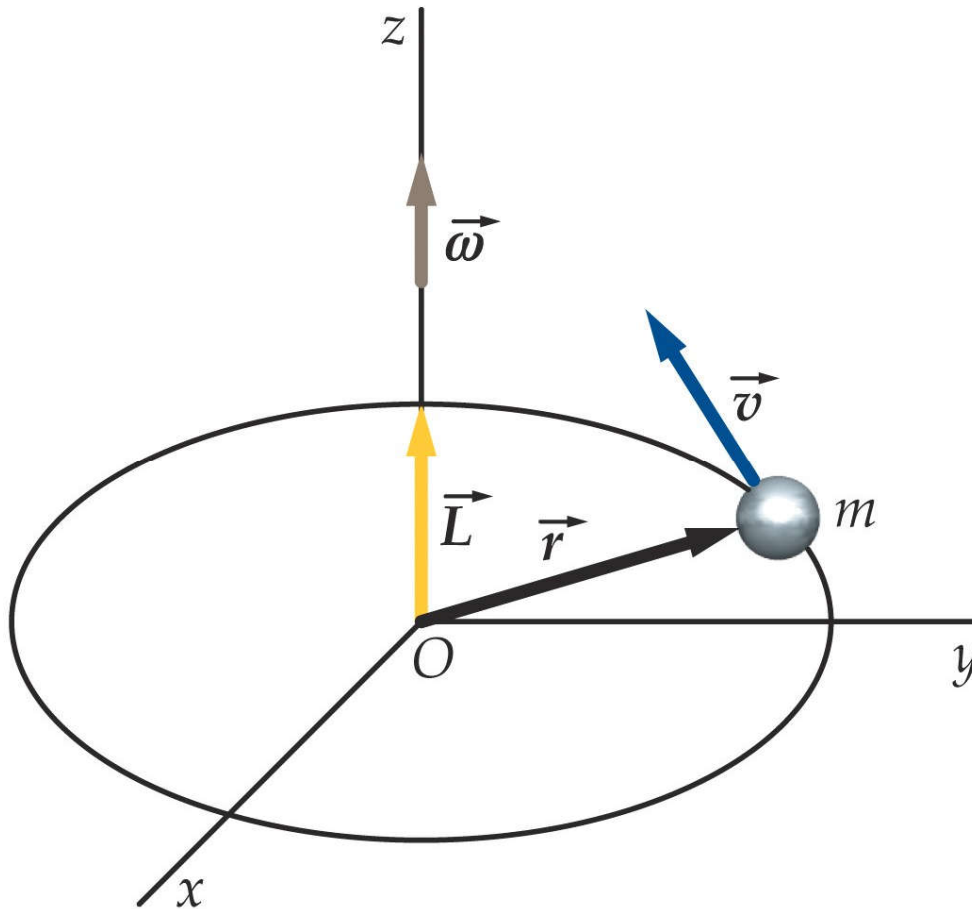


Translasjon:

$$\mathbf{F} = m \, d\mathbf{v}/dt = m \, \mathbf{a}$$

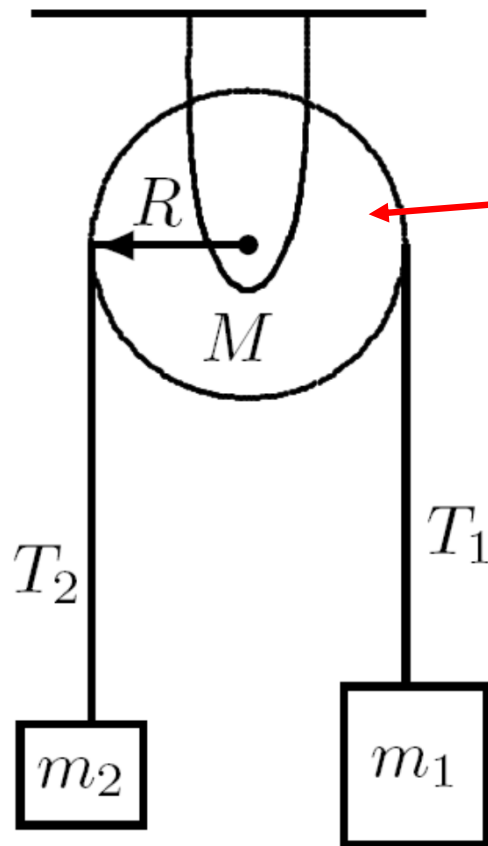
Rotasjon:

$$\boldsymbol{\tau} = I \, d\boldsymbol{\omega}/dt = I \, \boldsymbol{\alpha}$$



# Liknende eksempel: Atwoods (fall)maskin

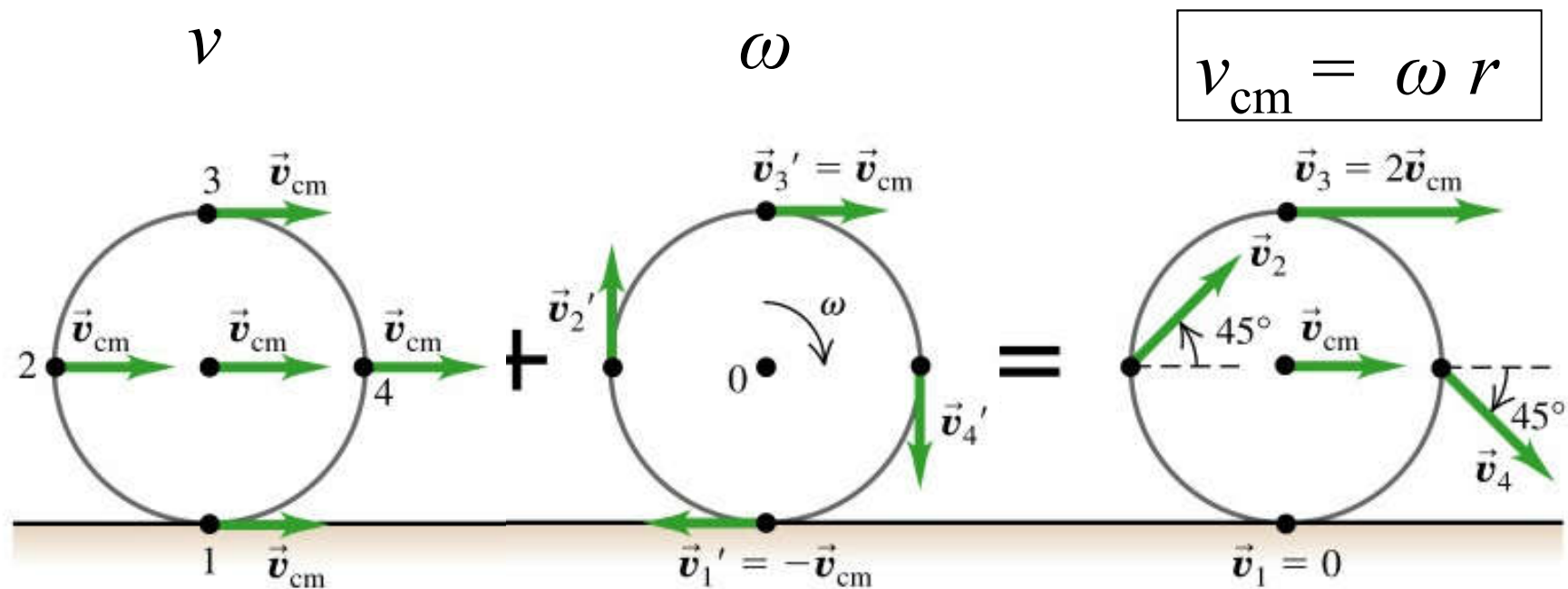
## Øving 5



Trinsa med treghetsmoment / skal akselereres i tillegg til akselerasjon av  $m_2$  og  $m_1$

# Rulling (uten å glippe) YF 10.3, LL 6.7

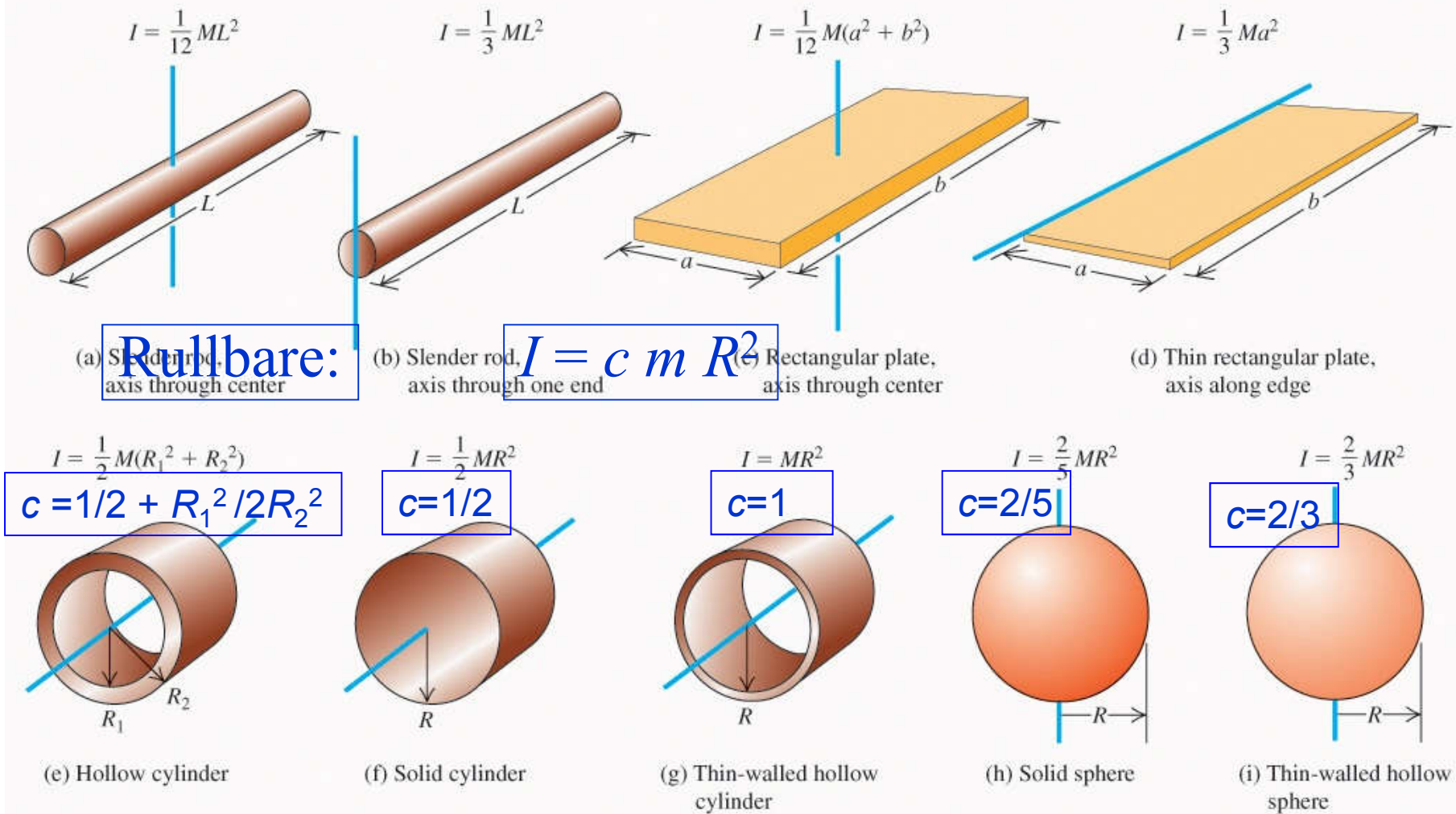
Translasjon + rotasjon = rulling



$$\frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$$

# Tregghetsmoment ulike skapninger:

**Table 9.2** Moments of Inertia of Various Bodies



# Oppsummering: Rulling

- **Rein rulling:**
- $v = \omega r$ ;  $a = \alpha r$   
(dvs. translasjonshastighet = banefart til periferien)
- $E_k = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$   
- med  $I = c m r^2$  og  $\omega = v/r$
- **Statisk friksjon**  $F_f \leq \mu_s F_N$  vesentlig for rulling  
og gir vinkelakselerasjon  $\alpha$ :  $F_f r = I \alpha$
  
- **Spinne/skli/rutsje (ikke rein rulling):**
- $v \neq \omega r$ . **Kinetisk friksjon**  $F_f = \mu_k F_N$  i retning som prøver å oppnå rein rulling
- Kinetisk friksjon gjør et friksjonsarbeid som endrer kinetisk energi
  
- Rein rulling: ser vi bort fra energitap (ingen rulle motstand).
- Slure/skli : friksjonsarbeidet er vesentlig.

**Hvilken ruller fortest:**

- massiv kule
  - ring
  - hul cylinder
  - hul kule
  - massiv cylinder
- stor eller liten ?



**raskest**

**seinest**

$$E_k = \frac{1}{2} m v^2 (1+c) = \text{lik alle}$$

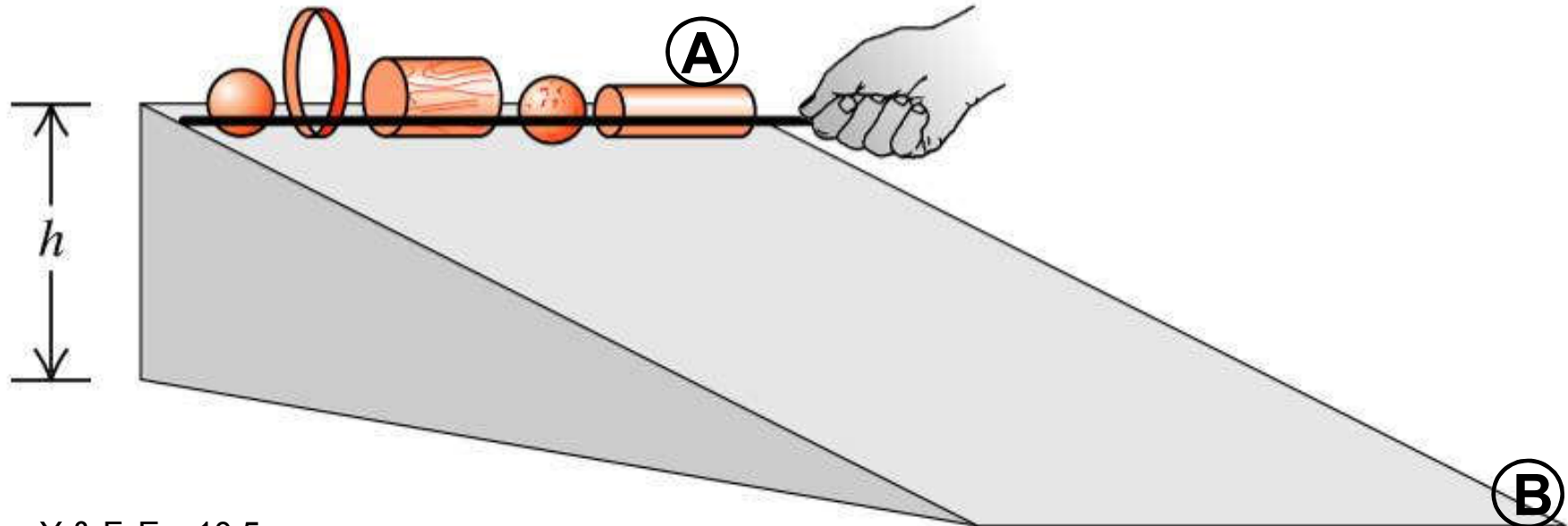
Størst  $v$  for den med minst  $c$

i tregh.momentet  $I = c m r^2$

- |                                |                             |
|--------------------------------|-----------------------------|
| <b>1. vannfylt flaske</b>      | <b><math>c = ?</math></b>   |
| <b>2. massiv kule</b>          | <b><math>c = 2/5</math></b> |
| <b>3. massiv sylinder,</b>     | <b><math>c = 1/2</math></b> |
| <b>4. kuleskall,</b>           | <b><math>c = 2/3</math></b> |
| <b>5. hul sylinder = ring,</b> | <b><math>c = 1</math></b>   |

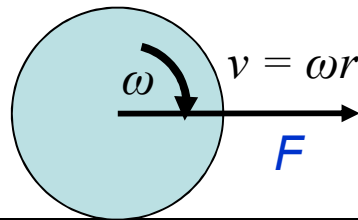
Uavhengig av størrelsen

(når rulleradius = legemets radius)



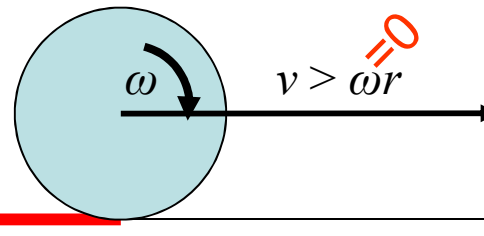
# Rulle / skli / slure på flatt underlag

Ⓐ  
Rulle



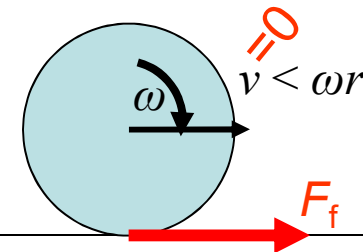
$F_f = 0$  hvis konst  $v$

Ⓑ  
Skli



$F_f$  reduserer  $v$  (og øker  $\omega$ )

Ⓒ  
Slure



$F_f$  øker  $v$  (og redus.  $\omega$ )

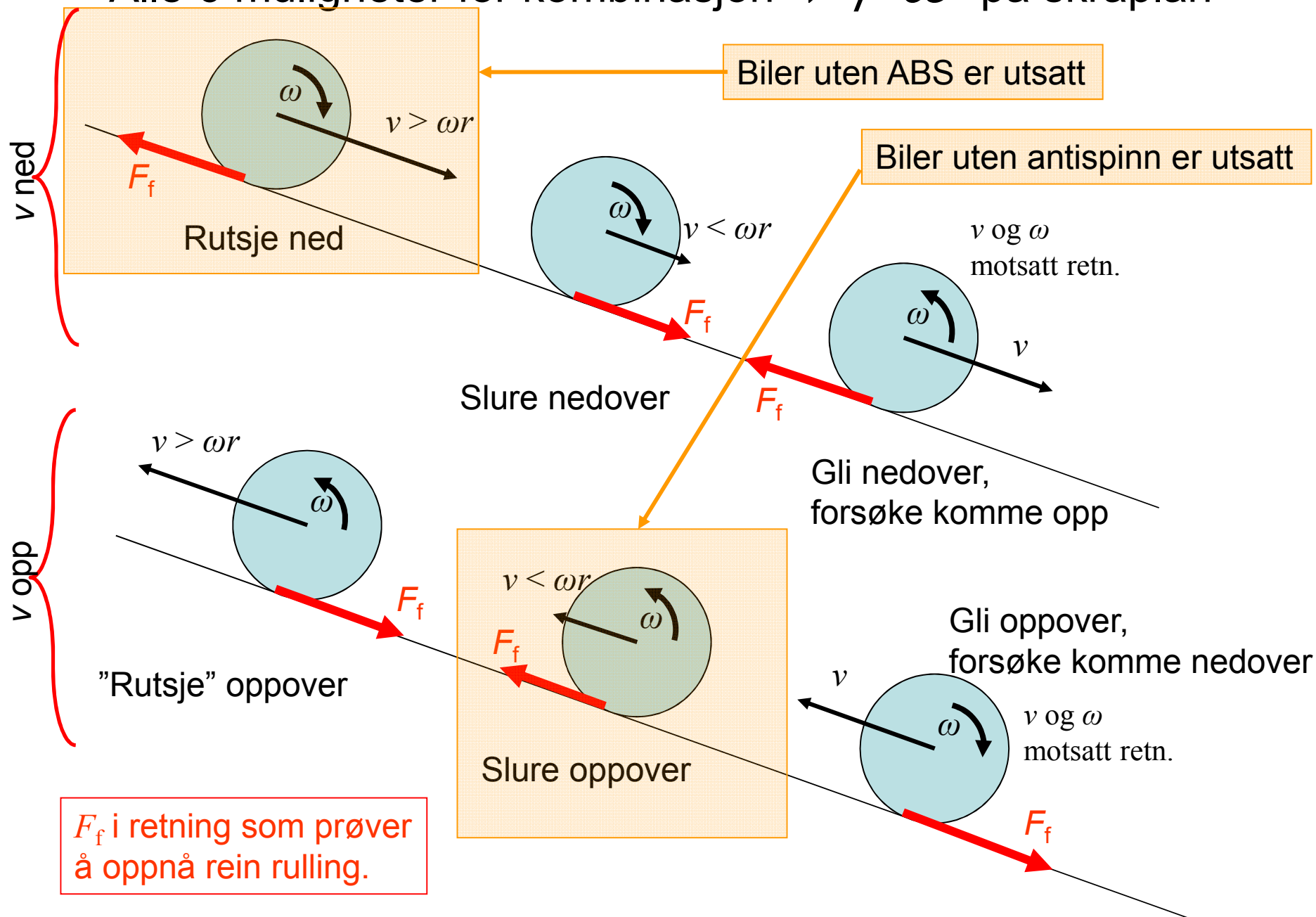
*Finne retning for  $F_f$ :*

1.  $F_f$  i retning som prøver å oppnå rein rulling.

eller

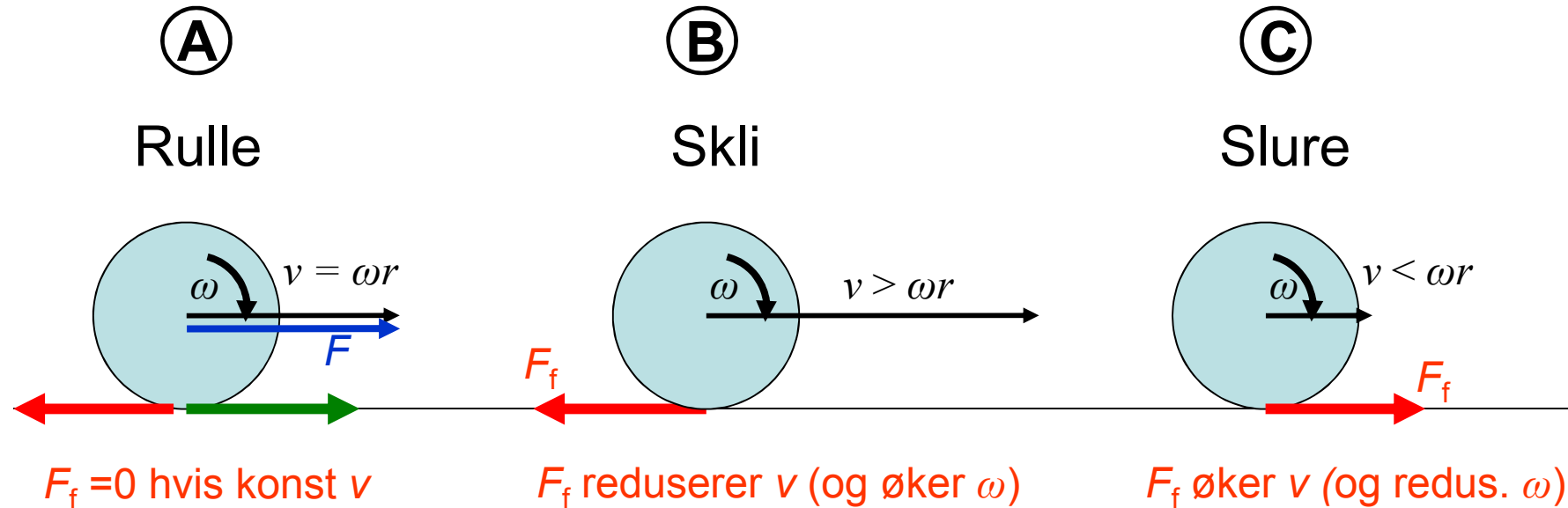
2. Sett minste verdi lik null.

# Alle 6 muligheter for kombinasjon $v \neq \omega$ på skråplan





# Rulle / skli / slure på flatt underlag



**hvis  $v$  øker  $\Rightarrow$**   
 $F_f$  mot venstre for å øke  $\omega$   
**hvis  $v$  minker  $\Rightarrow$**   
 $F_f$  mot høyre for å redusere  $\omega$

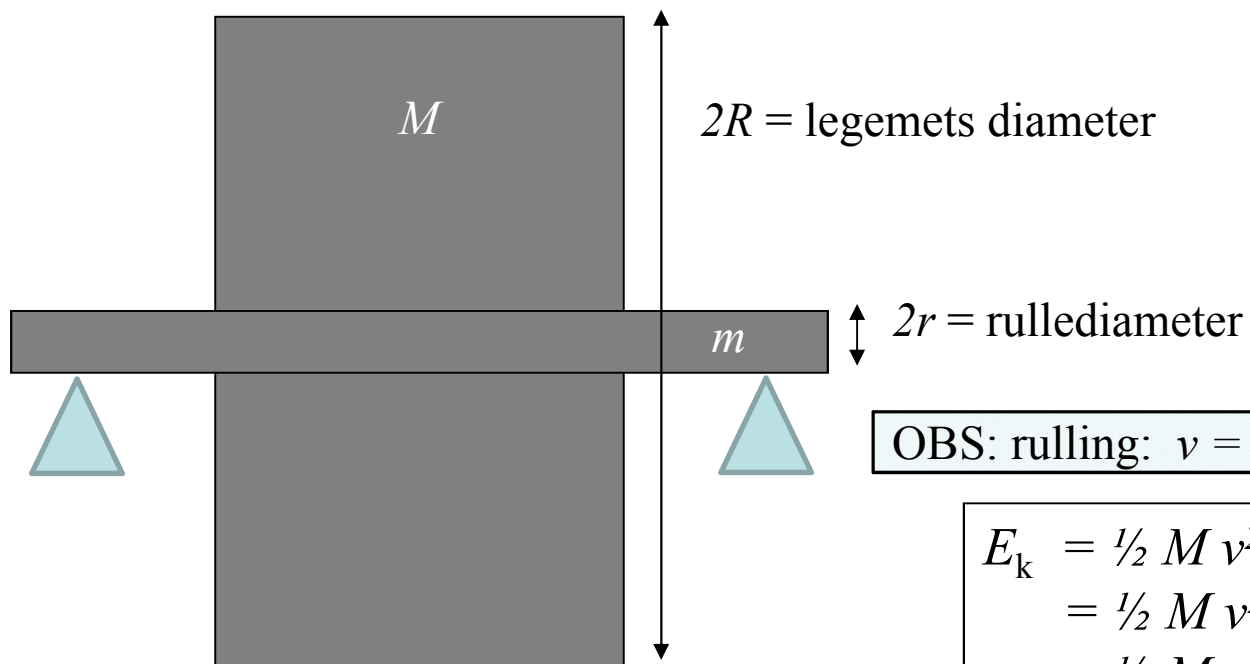
**hvis  $\omega$  øker  $\Rightarrow$**   
 $F_f$  mot høyre for å øke  $v$  (akselererer)  
**hvis  $\omega$  minker  $\Rightarrow$**   
 $F_f$  mot venstre for å minke  $v$  (bremser)

Hvis ytre kraft  $F$  årsak til endring i  $v$

Hvis bilmotor/hjulrotasjon årsak til endring i  $v$

(mer avansert)

# Rulleradius $r \neq$ legemets radius $R$



OBS: rulling:  $v = r \omega$

$$I \approx \frac{1}{2} M R^2$$

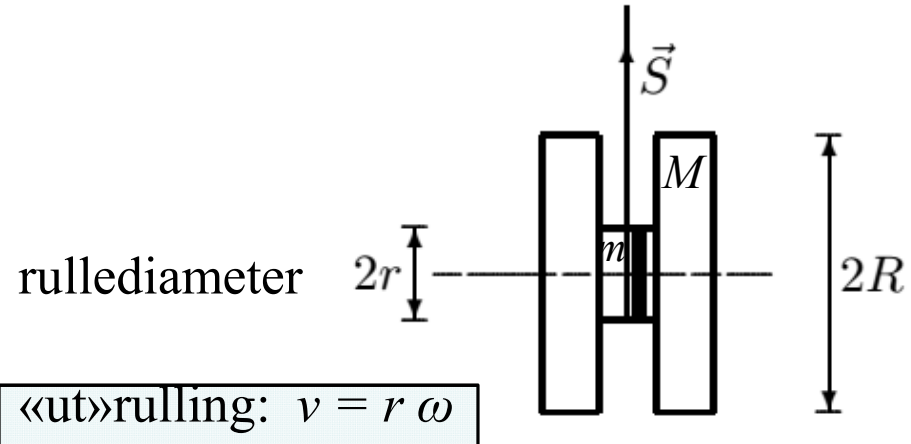
(hvis  $r \ll R$  og  $m \ll M$ )

$$\begin{aligned} E_k &= \frac{1}{2} M v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 \\ &= \frac{1}{2} M v^2 + \frac{1}{4} M R^2 (v/r)^2 \\ &= \frac{1}{2} M v^2 (1 + \frac{1}{2} (R/r)^2) \\ &= \frac{1}{2} M v^2 (1 + c) \end{aligned}$$

$$c \gg 1$$
$$E_{k,rot} \gg E_{k,trans}$$

# Rulleradius $r \neq$ legemets radius $R$

## Utrulling av jojo, øving 5



$$I \approx \frac{1}{2} M R^2$$

(hvis  $r \ll R$  og  $m \ll M$ )

$$E_k = \frac{1}{2} M v^2 \left( 1 + \frac{1}{2} \left( \frac{R}{r} \right)^2 \right)$$

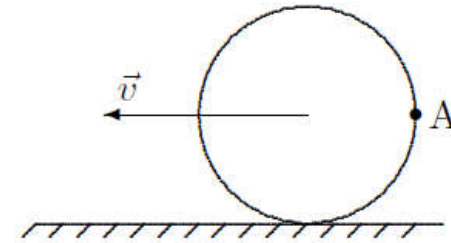
$$= \frac{1}{2} M v^2 (1 + c)$$

$$c \gg 1$$

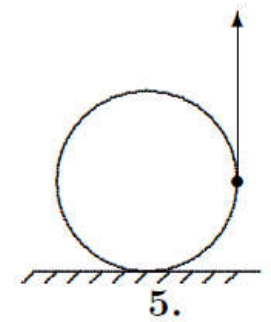
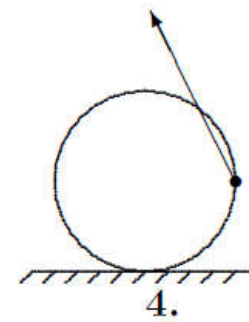
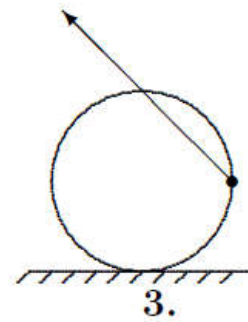
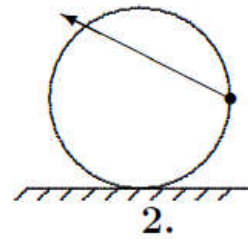
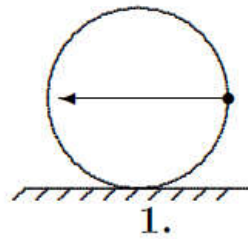
$$E_{k,rot} \gg E_{k,trans}$$

# Test

d. Et hjul med radius  $R$  ruller på flatt underlag mot venstre med hastighet  $v$ . Hvilken av figurene representerer riktig hastighetsvektor for et punkt A på hjulet?

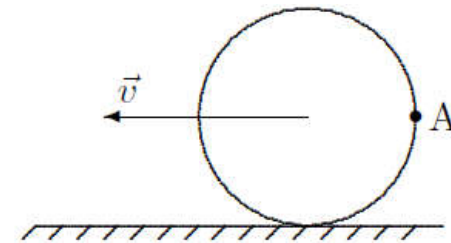


- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4
- E) 5

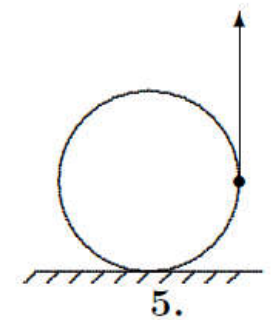
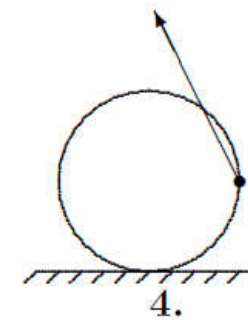
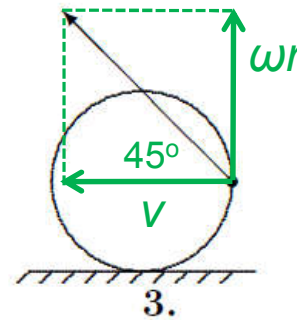
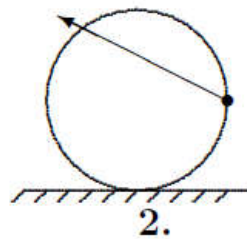
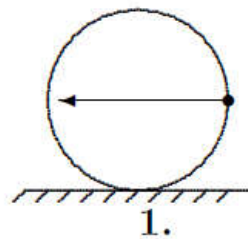


# Test

d. Et hjul med radius  $R$  ruller på flatt underlag mot venstre med hastighet  $v$ . Hvilken av figurene representerer riktig hastighetsvektor for et punkt A på hjulet?



- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4
- E) 5



Eksamensstatistikk:

A) 4

B) 9

C) 67 Riktig

D) 6

E) 83

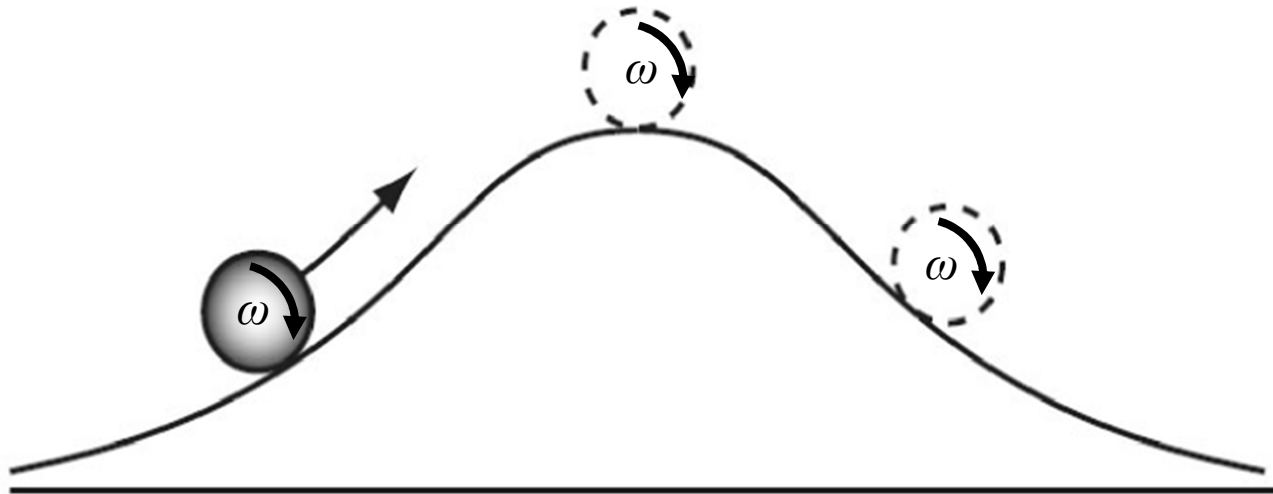
blank 1

Tot 170

Periferihastighet  $\omega r$   
= rullehastighet  $v$

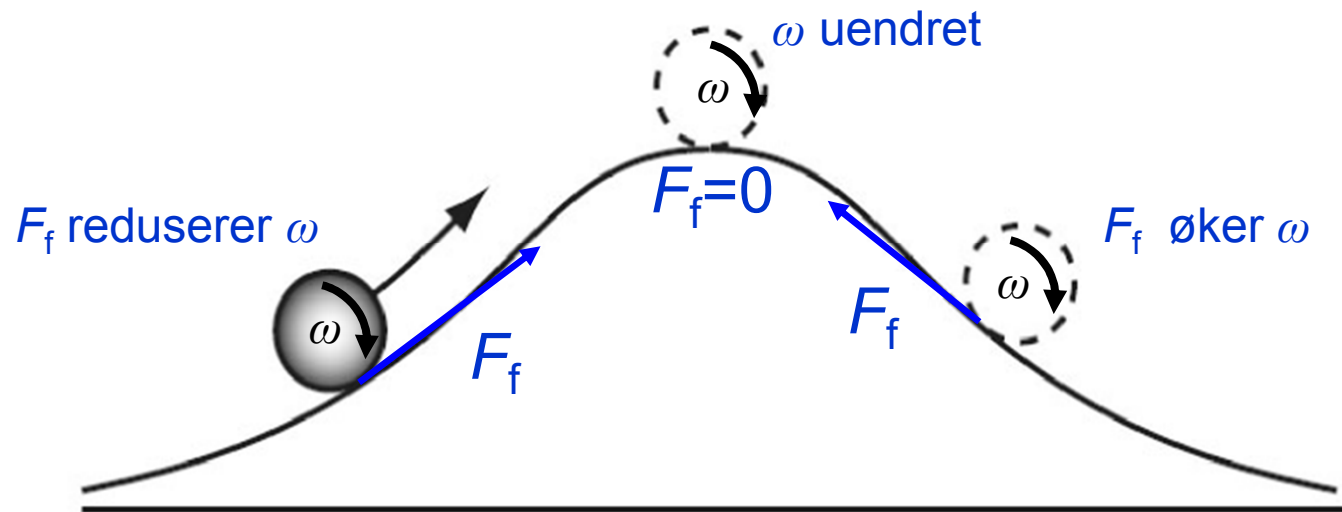
# Test

Ei kule triller oppover en bakke, passerer toppen og triller så nedover en bakke på motsatt side. Skissér hvilken retning friksjonen virker fra underlaget på kula, på vei opp, på toppen og på vei ned. Begrunn svaret. Vi antar at vi har rein rulling under hele bevegelsen.



# Test

Ei kule triller oppover en bakke, passerer toppen og triller så nedover en bakke på motsatt side. Skissér hvilken retning friksjonen virker fra underlaget på kula, på vei opp, på toppen og på vei ned. Begrunn svaret. Vi antar at vi har rein rulling under hele bevegelsen.



Ytre kraft ( $mg \sin\alpha$ ) endrer  $v$   
 $F_f$  gir moment til rotasjonen