

Kap. 9+10

Rotasjon av stive legemer

Vi skal se på:

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rep)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rep)
- Rotasjonsenergi E_k
- Tregghetsmoment I
- Kraftmoment τ N2-rotasjon: $\tau = I d\omega/dt$
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls): L
- Spinnsatsen (N2-rotasjon):
 $\tau = dL/dt$
- Stive legemer: $L = I \omega$, $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...

Denne uka

Spinn
(angular momentum)
Y&F 10.5-7
L&L 5.5, 5.9, 6

1 Spinn for punktlegermer

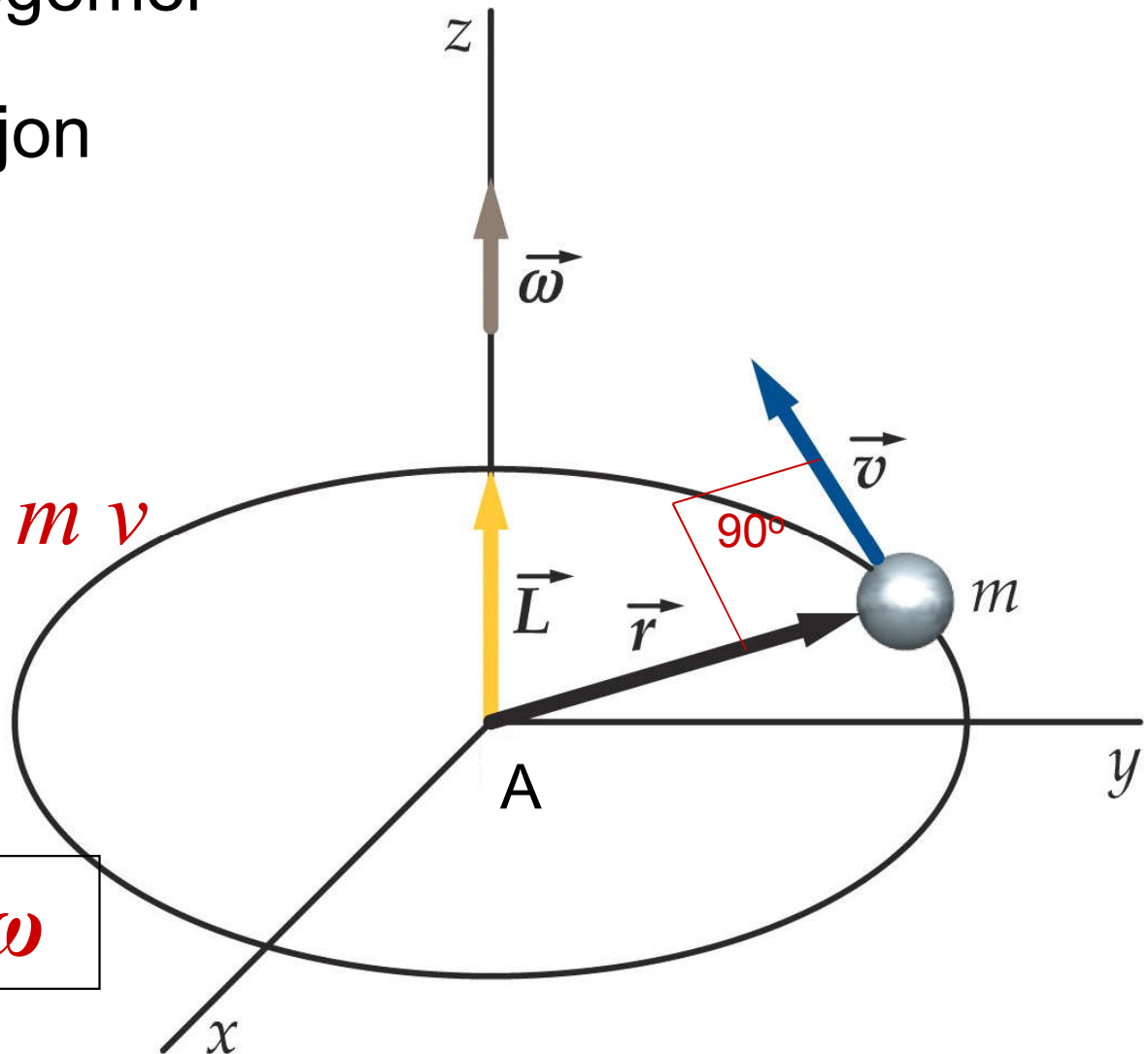
1.1 Spinn ved rotasjon

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$$

$$\mathbf{v} \perp \mathbf{r} \Rightarrow |\mathbf{L}| = r m v$$

$$\mathbf{L} \parallel \boldsymbol{\omega}$$

$$\mathbf{L} = m r^2 \boldsymbol{\omega} = I \boldsymbol{\omega}$$



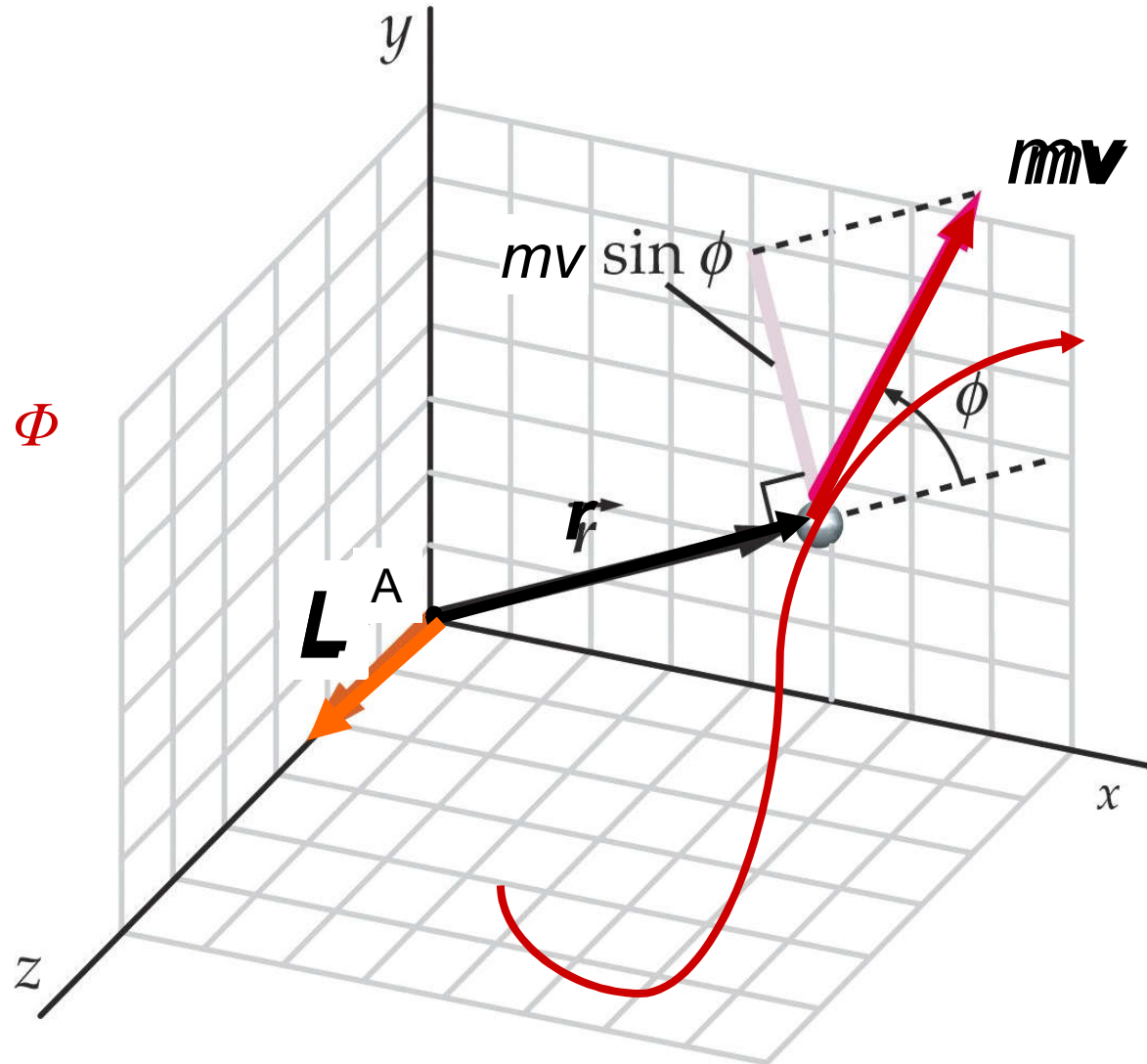
1 Spinn for punktlegermer

1.2 Spinn ved vilkårlig bevegelse

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$$

\mathbf{v} ikke $\perp \mathbf{r}$

$$\Rightarrow |\mathbf{L}| = r m v \sin \phi$$

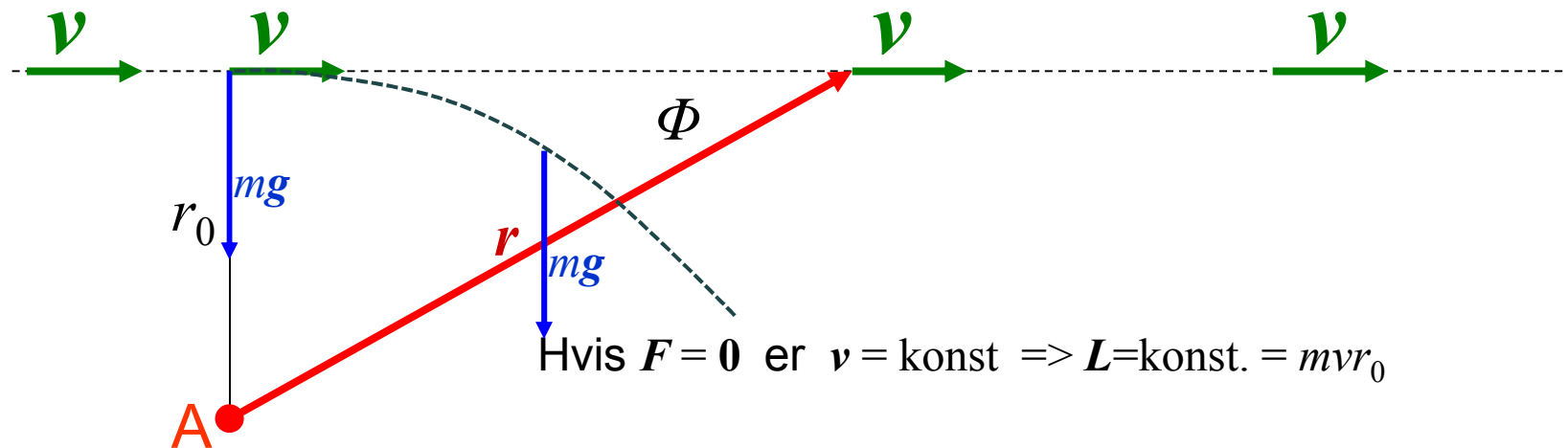


1 Spinn for punktlegermer

1.3 Spinn ved retlinjet bevegelse

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$$

$$|\mathbf{L}| = r m v \sin \Phi = r_0 m v$$



Hvis $F = \mathbf{0}$ er $v = \text{konst} \Rightarrow L = \text{konst.} = mvr_0$

Hvis f.eks. $F = mg$ er $\tau \neq \mathbf{0} \Rightarrow L$ endres

L avhengig av valgt origo A (r_0 og r avhengig av A)

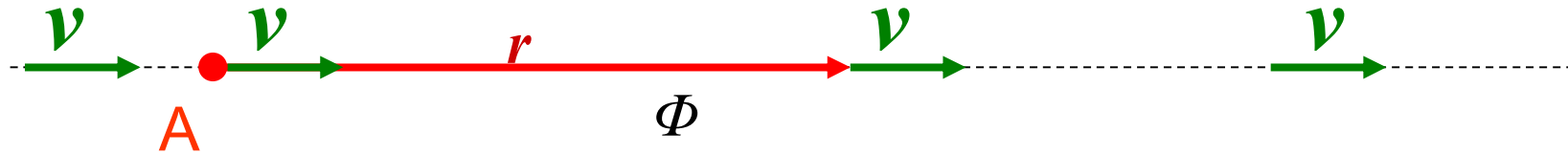
1 Spinn for punktlegermer

1.3 Spinn ved rettlinjet bevegelse

Med partikkelbanen gjennom A (origo),

er $\mathbf{r} \parallel \mathbf{v}$ ($r_0=0$) og:

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v} = \mathbf{0} \quad (= \text{fortsatt konst. hvis } \mathbf{v} \text{ konst.})$$



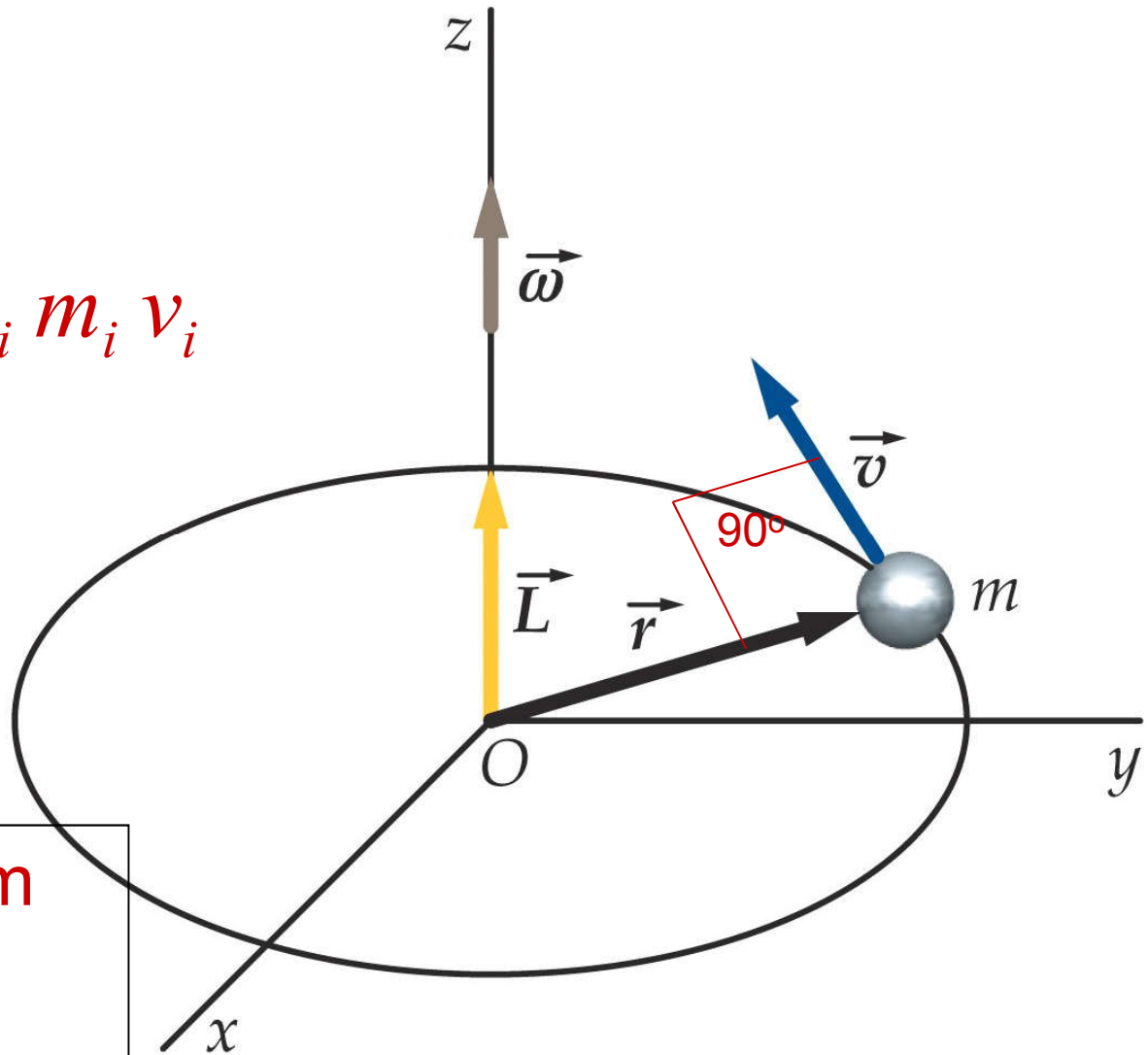
2 Spinn ved rotasjon av stive legemer om sym.akse

$$\mathbf{L}_i = \mathbf{r}_i \times m_i \mathbf{v}_i$$

$$\mathbf{v}_i \perp \mathbf{r} \Rightarrow |\mathbf{L}_i| = r_i m_i v_i$$

$$\mathbf{L}_i = m_i r_i^2 \boldsymbol{\omega}$$

$$\text{alle } \mathbf{L}_i \parallel \boldsymbol{\omega}$$



Stivt legeme, rot. om
symmetriakse:

$$\mathbf{L} = \sum m_i r_i^2 \boldsymbol{\omega} = I \boldsymbol{\omega}$$

Rotasjon av stive legemer

- Tregghetsmoment $I = \sum r_i^2 m_i$ (om en gitt akse)
- Rotasjonsenergi $E_k = \frac{1}{2} \sum m_i v_i^2 = \frac{1}{2} I \omega^2$
- Kraftmoment: $\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$
- Spinn (dreieimpuls) $\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$ $\mathbf{L} = I \boldsymbol{\omega}$
- Spinnsatsen (N2-rot): $\boldsymbol{\tau} = d\mathbf{L} / dt$ $\boldsymbol{\tau} = I d\boldsymbol{\omega}/dt$ (N2-rot)
- Ingen ytre moment (N1-rot): $\mathbf{L} = \text{konst.}$

stive legemer om
sym.akse:

Fra kap.8. Kollisjoner:

Oppgave:

Ei kule skytes inn i en trekloss som farer opp i lufta (fullst. uelastisk støt).

Kula treffer ved A, B eller C.

Hvilket treff løfter treklossen til størst høyde h ?

Svar:

Like høyt for alle.

Bevegelsesmengde bevart:

Alltid samme fart for klossen:

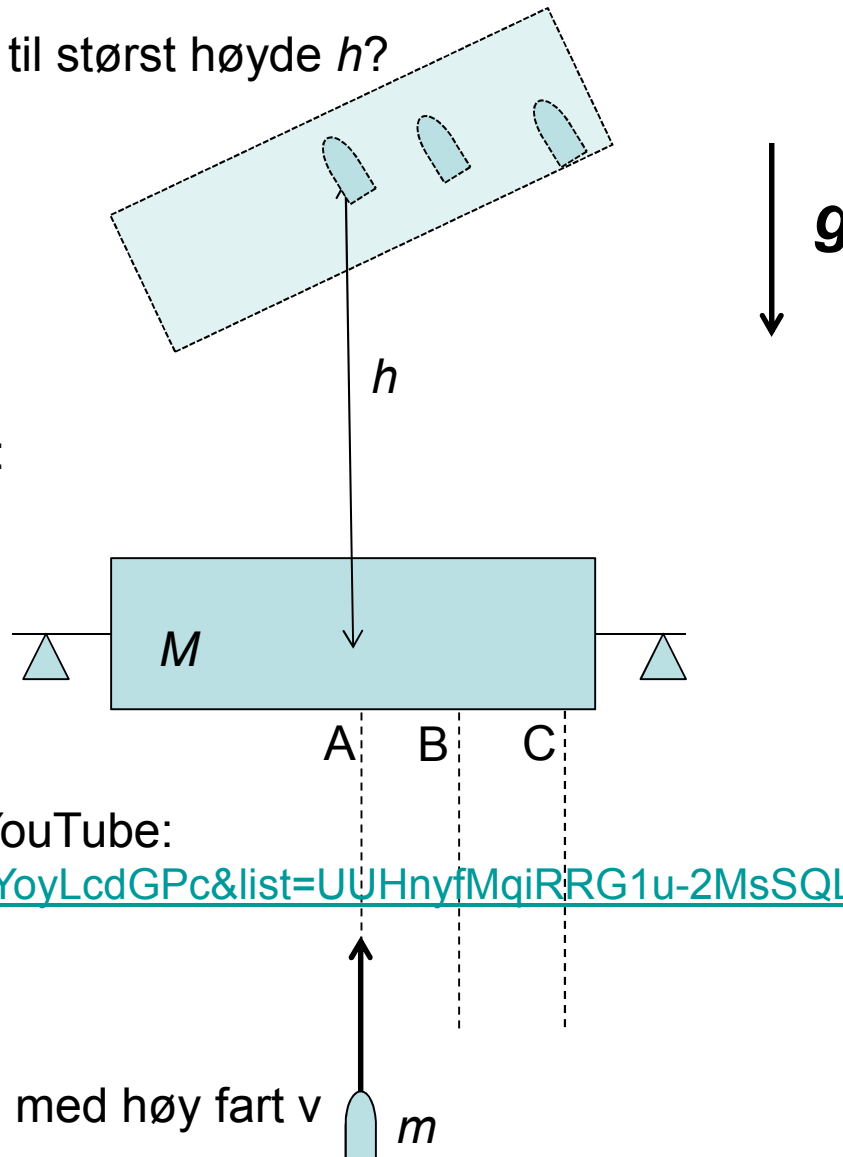
$$mv = (M+m)V_{\text{cm}}$$

I tillegg kommer rotasjon ved B og C (mest ved C)

Demonstrert og forklart på YouTube:

www.youtube.com/watch?v=BLYoyLcdGPc&list=UUHnyfMqiRRG1u-2MsSQLbXA

Kule med høy fart v



Translasjon:

Bevegelsesmengde
(linear momentum):

$$\mathbf{p} = m \mathbf{v}$$

N2-trans:

$$\mathbf{F} = d\mathbf{p}/dt$$

”Stivt” legeme (konst. m):

$$\mathbf{F} = m d\mathbf{v}/dt = m \mathbf{a}$$

$$\mathbf{F} = 0 \Rightarrow \mathbf{p} = \text{konstant (N1)}$$

”stivt” legeme: $\mathbf{v} = \text{konst}$

Rotasjon:

Spinn

(angular momentum):

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$$

$$\mathbf{L} = I \boldsymbol{\omega} \text{ Stivt legeme om sym.akse}$$

N2-rot (spinnsetsen):

$$\boldsymbol{\tau} = d\mathbf{L}/dt$$

Stivt legeme om sym.akse (konst. I):

$$\boldsymbol{\tau} = I d\boldsymbol{\omega}/dt = I \boldsymbol{\alpha}$$

$$\boldsymbol{\tau} = 0 \Rightarrow \mathbf{L} = \text{konstant (N1-rot)}$$

stivt legeme om sym.akse: $\boldsymbol{\omega} = \text{konst}$

Eks. 4. Snelle med snor

Finn aksel. a
når S og θ er gitt

3 ukjente: F_N , F_f , $a(=R\alpha)$

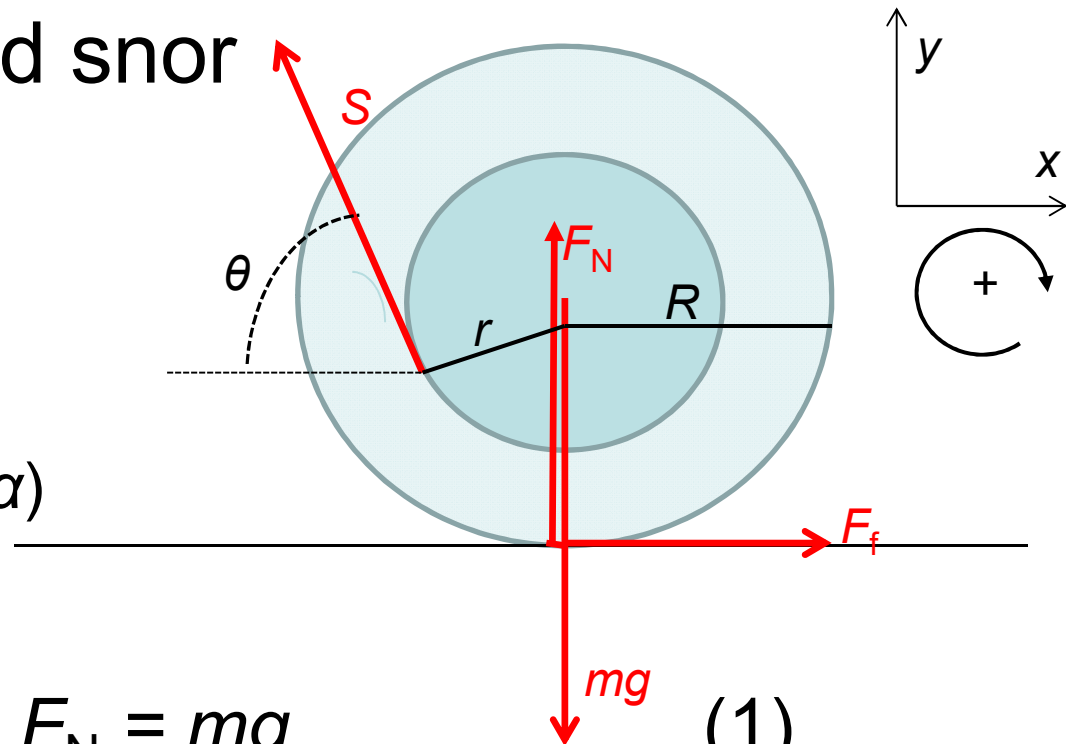
3 likninger:

$$(N1y) \quad S \sin \theta + F_N = mg \quad (1)$$

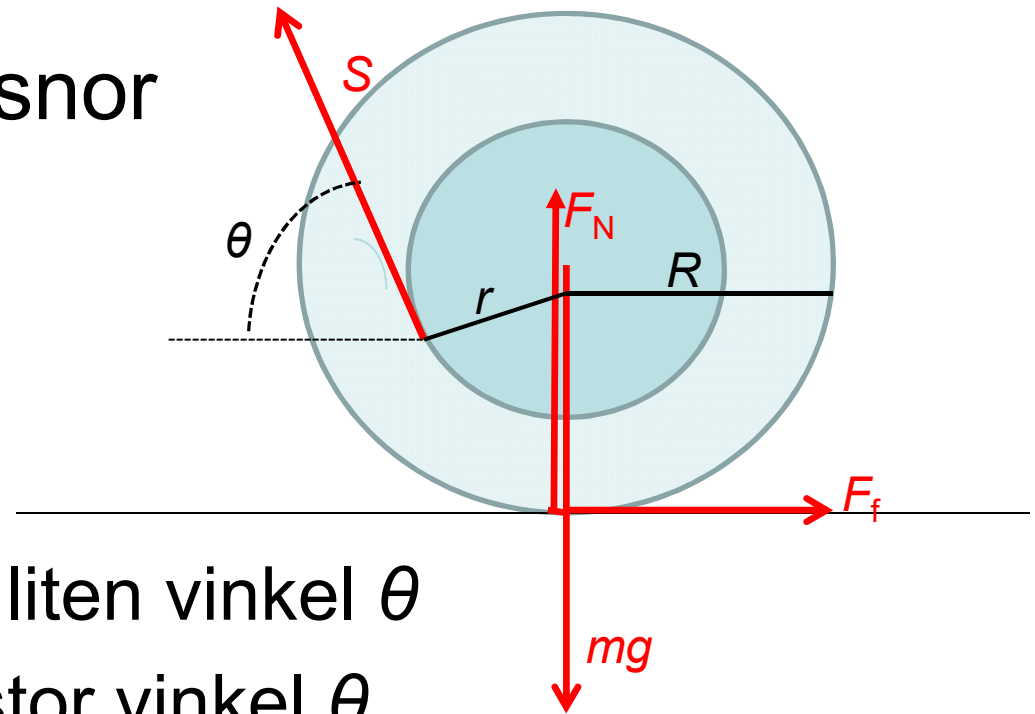
$$(N2x) \quad F_f - S \cos \theta = ma \quad (2)$$

$$(N2-rot) \quad Sr - F_f R = I\alpha = (c \cdot mR^2) a/R \quad (3)$$

- Trekkes mot deg ved liten vinkel θ
- Trekkes fra deg ved stor vinkel θ
- I ro ved en viss vinkel θ ($\cos \theta = r/R$)

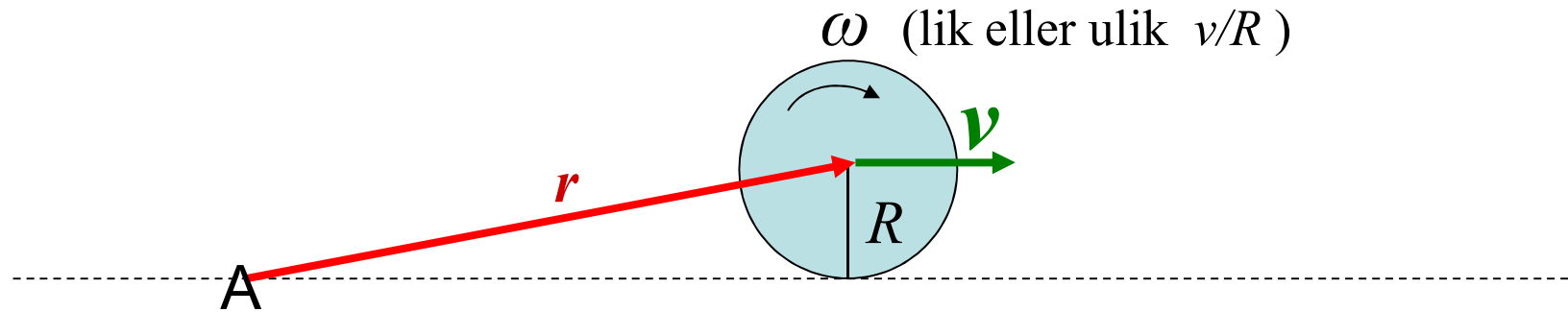


Eks. 4. Snelle med snor



- Trekkes mot deg ved liten vinkel θ
 - Trekkes fra deg ved stor vinkel θ
 - I ro ved $\cos \theta = r/R$
- Stive legemer i ro (statisk likevekt):
 - Ingen translasjon $\Rightarrow \Sigma \mathbf{F} = 0$
 - Ingen rotasjon $\Rightarrow \Sigma \boldsymbol{\tau} = 0$ ($\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$)
 - » om enhver valgt akse

Totalt spinn – ved rulling og skliing.



(Totalt) spinn om A:

$$\begin{aligned} \mathbf{L}_A &= \mathbf{r} \times m \mathbf{v} + I_0 \boldsymbol{\omega} \\ &= \text{banespinn} + \text{egenspinn} \end{aligned}$$

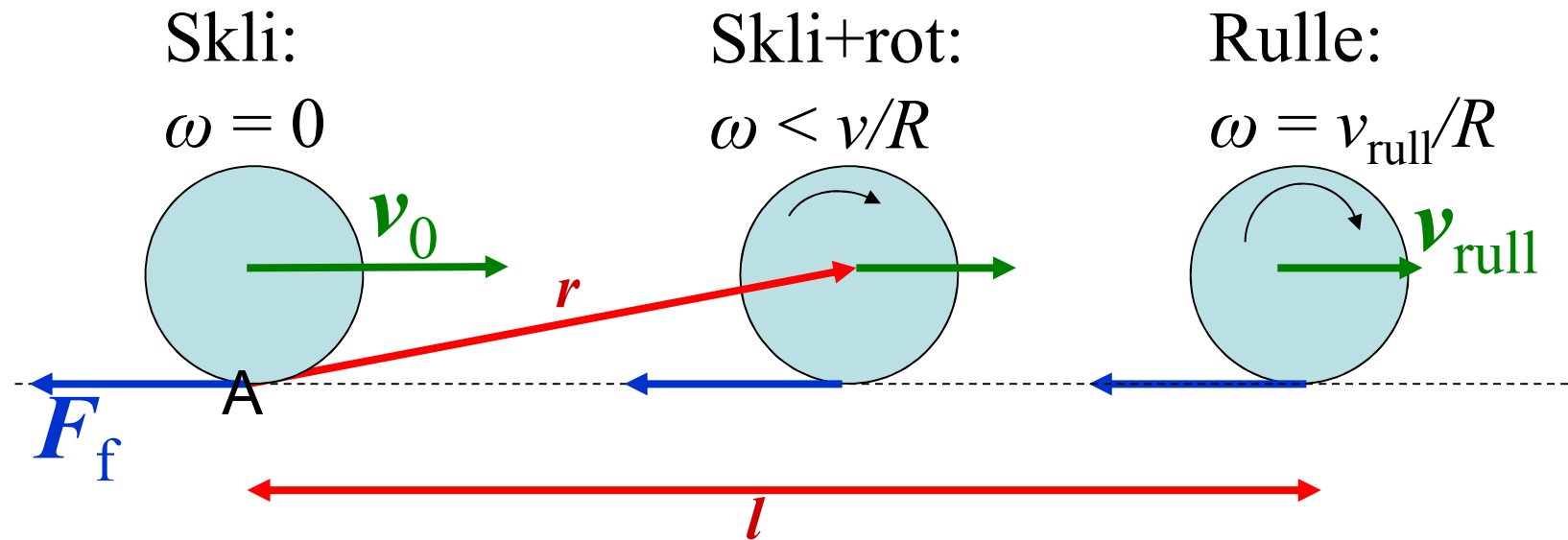
Bevis i notatet «Totalspinn».

Presentert i Lien og Løvhøiden kap 6.6 og eks. 6.15.

Ikke eksplisitt behandlet i Young & Freedman.

Brukes i Øving 7, oppgave 1. Nå i et forelesningseksempel.

Eks. 5. Bowlingkule (L&L Eks. 6.15)



Om A: $\mathbf{L}_A = \mathbf{r} \times m \mathbf{v} + I_0 \boldsymbol{\omega}$

Ingen krefter har moment

$$\Rightarrow L_A = \text{konst.} = mrv_0$$

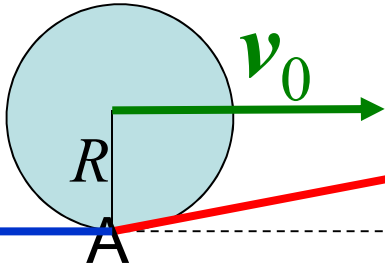
$$L_{\text{start}} = L_{\text{slutt}} \Rightarrow v_{\text{rull}} = v_0 \cdot 5/7 \quad (*) \quad \text{-- uten \AA kjenne } F_f !$$

- c) Hvor langt, l , før ruller?
- a) Hva er v ($=v_{\text{rull}}$) når ruller?
- b) Hva er aksel, a , når sklir?

Eks. 5. Bowlingkule

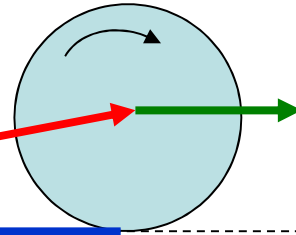
Skli:

$$\omega = 0$$



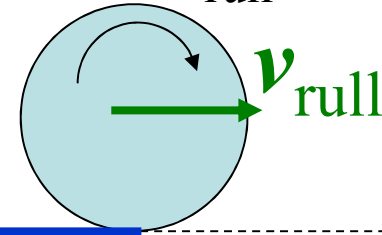
Skli+rot:

$$\omega < v/R$$

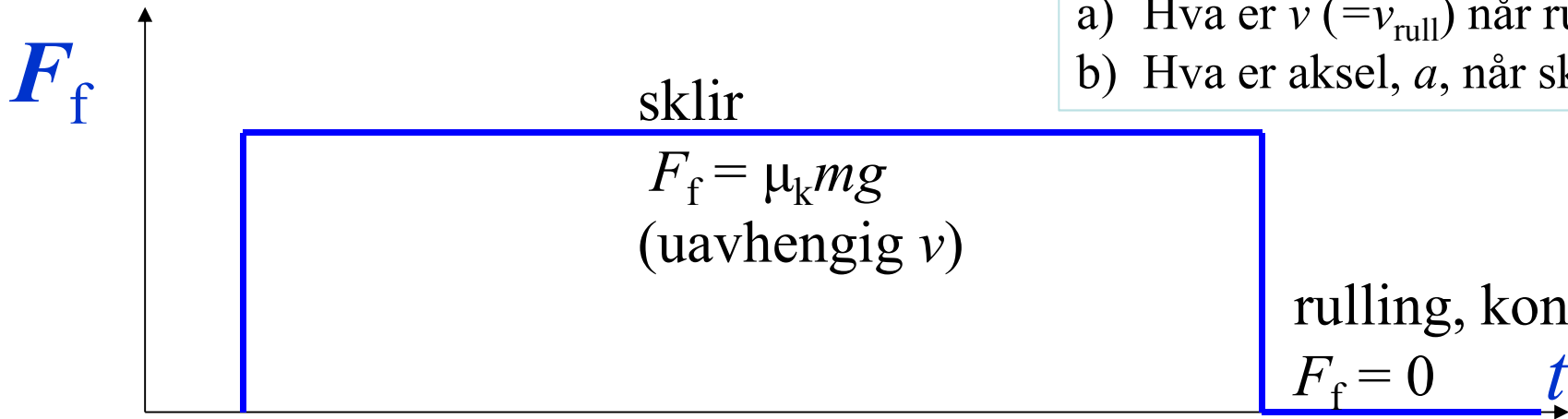


Rulle:

$$\omega = v_{\text{rull}}/R$$



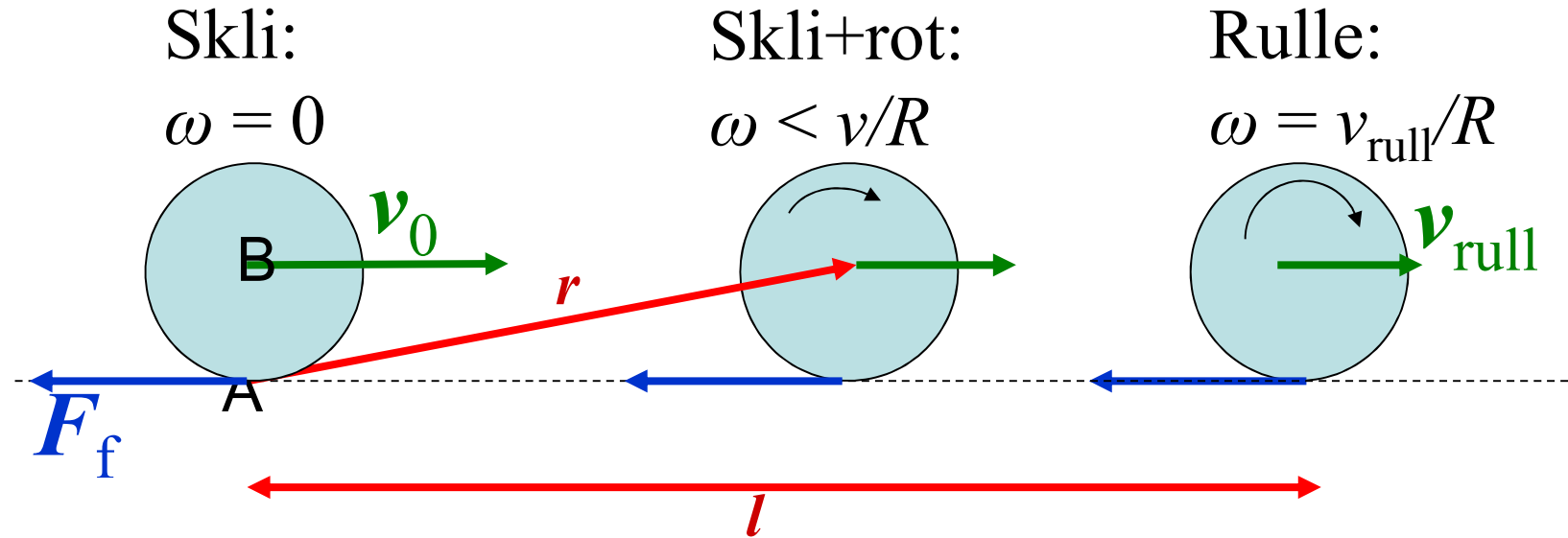
- c) Hvor langt, l , før ruller?
 a) Hva er v ($=v_{\text{rull}}$) når ruller?
 b) Hva er aksel, a , når sklir?



Konst. a -likn: $v^2 - v_0^2 = 2al$
 $v = v_0 + at = v_0 - \mu_k g t$
 $\omega = \omega_0 + \alpha t$

$v_{\text{rull}} = \text{konst.}$
 $\omega_{\text{rull}} = v_{\text{rull}}/R = \text{konst.}$

Eks. 5. Bowlingkule (L&L Eks. 6.15)



Om A: $\mathbf{L}_A = \mathbf{r} \times m \mathbf{v} + I_0 \boldsymbol{\omega}$

Ingen krefter har moment

$$\Rightarrow L_A = \text{konst.} = mrv_0$$

$$L_{\text{start}} = L_{\text{slutt}} \Rightarrow v_{\text{rull}} = v_0 \cdot 5/7 \quad (*) \quad \text{-- uten \AA kjenne } F_f !$$

Om B: $\mathbf{L}_B = I_0 \boldsymbol{\omega}$

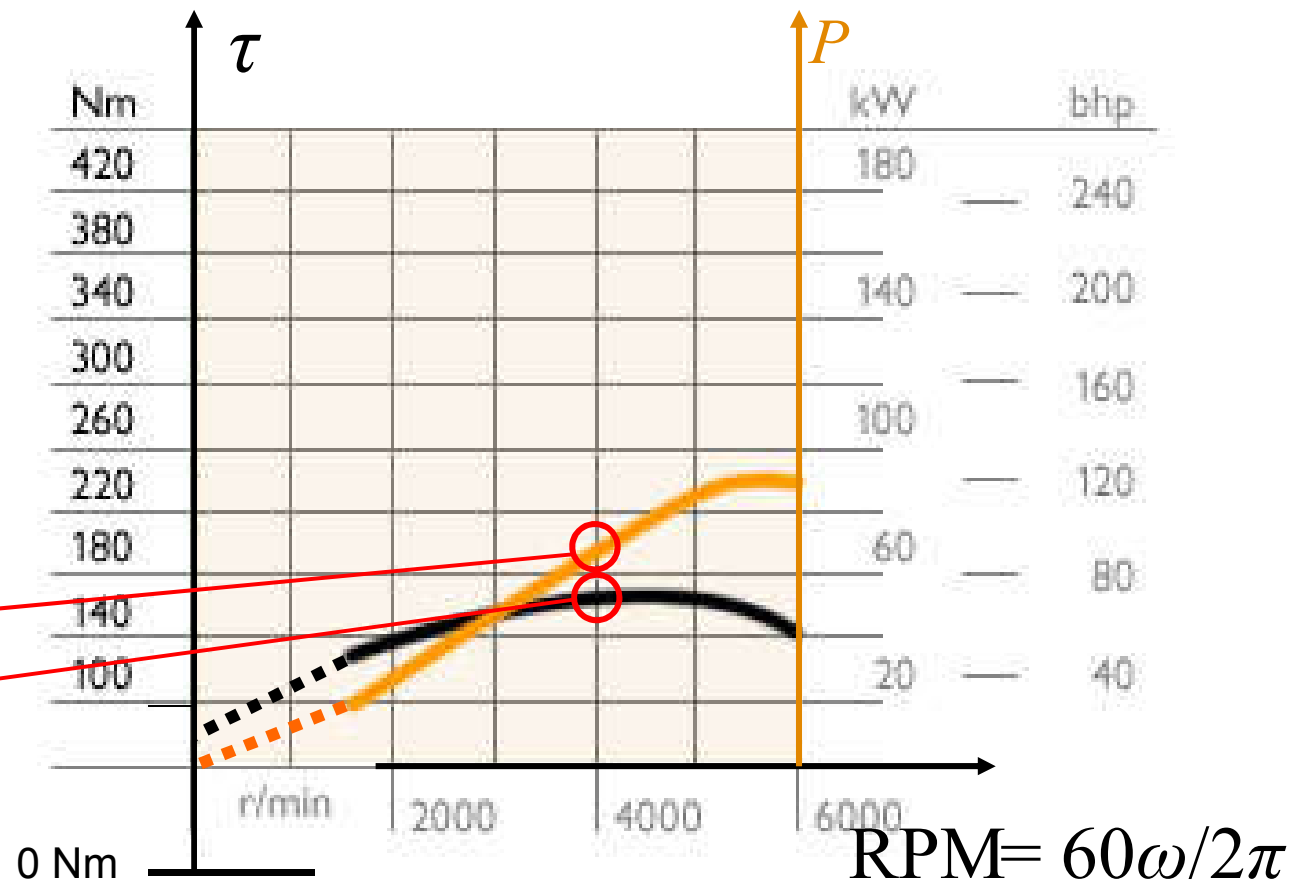
$$\boldsymbol{\tau}_B = F_f R$$

$$\Rightarrow L_B \text{ ikke konst. men } I_0 d\omega/dt = F_f R, \text{ m\AA kjenne } F_f$$

- d) α under skliing
- e) Hvor lang tid t før rulling?

Effekt = moment vinkelhastighet

$$P = \tau \omega$$

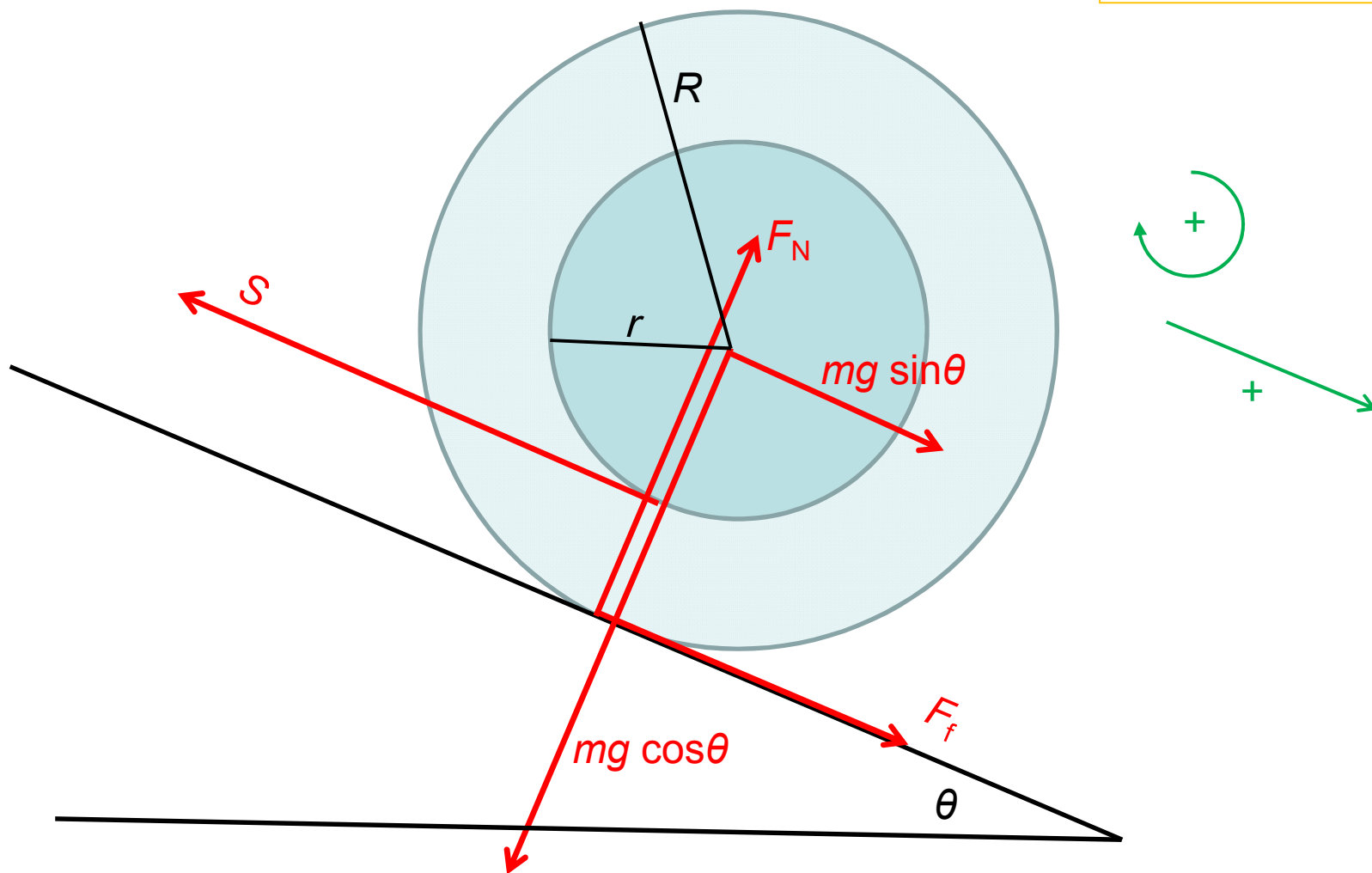


$f = 4000 \text{ RPM}$
 $P = 70 \text{ kW}$
 $\tau = 160 \text{ Nm}$
 Stemmer med
 $P = \tau \omega$

Saab 9-3 1.8i 122hk. Effekt og dreiemoment, diagram. Den sorte kurven angir dreiemomentet i newton-meter (Nm), den oransje angir effekten i kW eller hestekrefter (bhp).

Eks. 6. Slurende snelle, med snor på underside

Øv.6, opg.3:
snor på overside



Konstant-akselerasjonslikninger

Translasjon:

(konstant akselerasjon a)

$$v = v_0 + a t$$

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$v^2 - v_0^2 = 2as$$

$$s - s_0 = \langle v \rangle t = \frac{1}{2}(v + v_0) t$$

Rotasjon om fast akse:

(konstant vinkelakselerasjon α)

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$

$$\omega^2 - \omega_0^2 = 2\alpha\varphi$$

$$\varphi - \varphi_0 = \langle \omega \rangle t = \frac{1}{2}(\omega + \omega_0) t$$

Kap. 9+10. Rotasjon. Oppsummering.

- Vinkelhastighet $\omega = d\phi/dt$, vinkelakselerasjon $\alpha = d\omega/dt$
- Sentripetalakselerasjon $a_c = -r\omega^2 = -\omega v = -v^2/r$
- Baneakselerasjon $a_t = r\alpha$
- Rotasjonsenergi $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
- Treghetsmoment $I = \sum r_i^2 m_i \rightarrow \int r^2 dm$ (om en gitt akse)
- Dreiemoment: $\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$
- Spinn (dreieimpuls) = $\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$ (om en gitt akse)
Stivt legeme om sym. akse: $\mathbf{L} = I \boldsymbol{\omega}$
- Spinnsatsen: $\boldsymbol{\tau} = d\mathbf{L}/dt$ (N2-rot)
Stivt legeme om sym.akse: $\boldsymbol{\tau} = I d\boldsymbol{\omega}/dt$
- Friksjon er vesentlig for rulling:
 - rein rulling: statisk friksjon $F_f \leq \mu_s F_N$. Friksjonsarbeidet neglisjerbart
 - slure/gli: kinetisk friksjon $F_f = \mu_k F_N$. Friksjonsarbeidet viktig
- Eksempler: rulling, gyroskop (sykkelhjul), barnekarusell, m.m.

Tregghetsmoment (om en gitt akse):

$$I = \sum r_i^2 m_i \rightarrow \int r^2 dm$$

Alle I_0 om massesentrum (cm):

- Ring om sentrum: $I_0 = M R^2$
- Ring om diameter: $I_0 = \frac{1}{2} M R^2$
- Sylinder eller skive om sentrum: $I_0 = \frac{1}{2} M R^2$
- Kule om diameter: $I_0 = \frac{2}{5} M R^2$
- Kuleskall om diameter: $I_0 = \frac{2}{3} M R^2$
Legemer som kan rulle: $I_0 = c M R^2$ ($c=1, \frac{1}{2}, \frac{2}{5}$ etc.)
- Lang, tynn stav om midtpunkt: $I_0 = \frac{1}{12} M L^2$
- Rektangulær plate om midtpunkt: $I_0 = \frac{1}{12} M (a^2 + b^2)$

Om annen parallell akse i avstand d (Steiners sats):

$$I = I_0 + M d^2$$

Se også Table 9.2 i Young & Freedman.

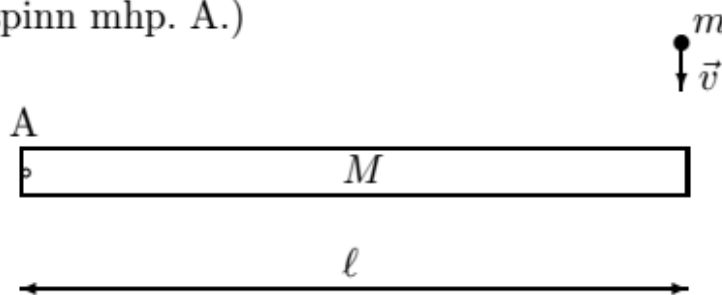
Kap. 9+10. Analogier translasjons- og rotasjonsbevegelser

Størrelse	Trans	Rot (vektor)	Rot (skalar)
Stedkoord.	\vec{r}		θ
Hastighet	$\dot{\vec{r}} = \vec{v}$	$\dot{\vec{\theta}} = \vec{\omega}$	$\dot{\theta} = \omega$
Akselerasjon	$\ddot{\vec{r}} = \vec{a}$	$\ddot{\vec{\theta}} = \vec{\alpha}$	$\ddot{\theta} = \alpha$
“Kraft”	\vec{F}	$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$	$\tau = rF \sin \theta$
“Masse”	m		$I = \int r^2 dm$
“Bev.mengde”	$\vec{p} = m \dot{\vec{r}}$	$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = I \vec{\omega}$	$L = rp \sin \theta = I \omega$
Kin. energi	$E_k = \frac{1}{2} m v^2$		$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
Arbeid	$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s}$	$dW = \vec{\tau} \cdot d\vec{\theta}$	$dW = \tau d\theta$
Effekt	$P = \vec{F} \cdot \vec{v}$	$P = \vec{\tau} \cdot \vec{\omega}$	$P = \tau \omega$
Newton 2	$\vec{F} = \dot{\vec{p}} = m \ddot{\vec{r}}$	$\vec{\tau} = \dot{\vec{L}} = I \ddot{\vec{\theta}}$	$\tau = I \ddot{\theta}$
Newton 1	$\vec{F} = \vec{0} \Rightarrow \vec{v} = \text{konst}$	$\vec{\tau} = \vec{0} \Rightarrow \vec{\omega} = \text{konst}$	

Fra eksamen des 2014:

1-5. Ein stav med masse M og lengd ℓ ligg på eit bord og kan dreie friksjonsfritt om ein loddrett akse A i stavens eine endepunkt. Aksen er fast i bordet. I figuren er staven sett ovanfrå. En pistolkule med masse m og horisontal fart v treffer stavens andre endepunkt 90° på stavens lengderetning og absorberast straks i stavmaterialet (fullstendig uelastisk støt). Dermed settast staven (med kule) i rotasjon. For systemet staven + kule, kva for storleik(ar) endrar seg ikkje frå før til etter kollisjonen? (Her er E systemets kinetiske energi, p systemets rørslemengd og L systemets spinn mhp. A.)

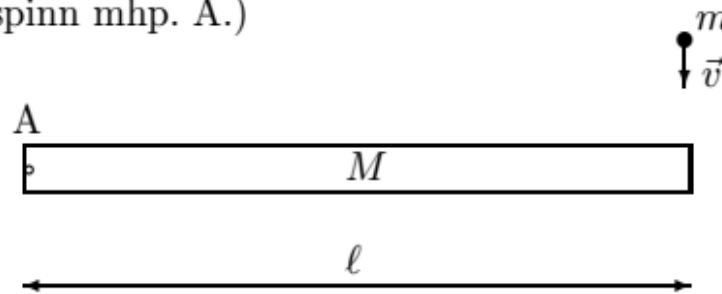
- A) L og E
- B) L og p
- C) L , E og p
- D) Berre L
- E) Berre p



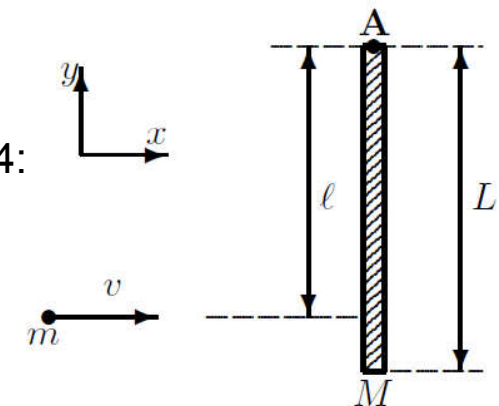
Fra eksamen des 2014:

1-5. Ein stav med masse M og lengd ℓ ligg på eit bord og kan dreie friksjonsfritt om ein loddrett akse A i stavens eine endepunkt. Aksen er fast i bordet. I figuren er staven sett ovanfrå. En pistolkule med masse m og horisontal fart v treffer stavens andre endepunkt 90° på stavens lengderetning og absorberast straks i stavmaterialet (fullstendig uelastisk støt). Dermed settast staven (med kule) i rotasjon. For systemet staven + kule, kva for storleik(ar) endrar seg ikkje frå før til etter kollisjonen? (Her er E systemets kinetiske energi, p systemets rørslemengd og L systemets spinn mhp. A.)

- A) L og E
- B) L og p
- C) L, E og p
- D) Berre L**
- E) Berre p



Samme problem
i øving 5, oppgave 4:



Svar avgitt:

A	5
B	96
C	4
D	75
E	17
blank	3
Tot.	200

Snitt 38%, dvs. F

Øving 5. Oppgave 4:

Kule skytes inn i stav som er hengslet ved A.

Er ytre krefter lik null?

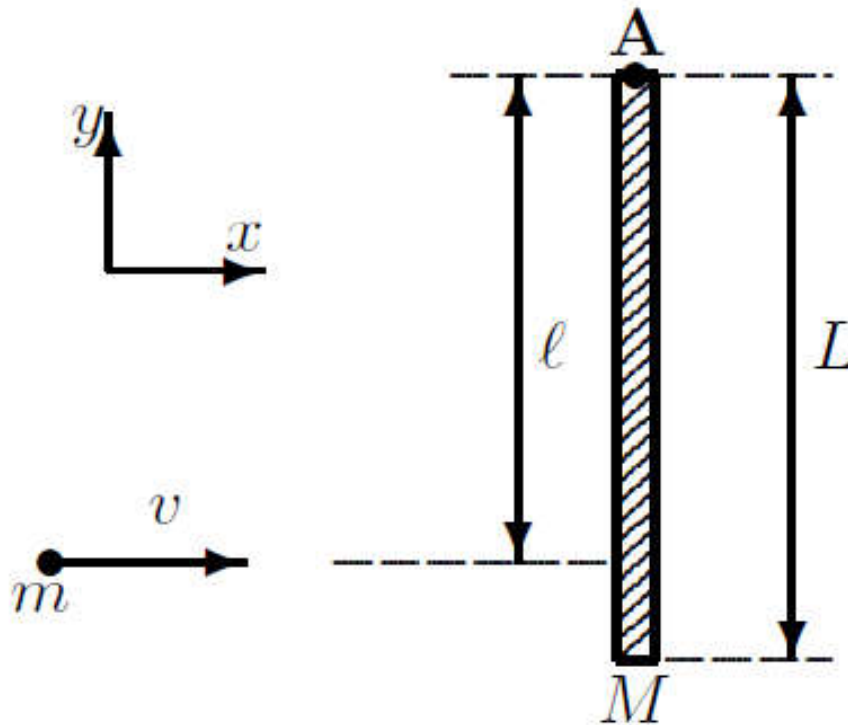
NEI

Kraft fra aksling A på staven under kollisjonen

Er ytre kraftmoment lik null?

JÅ

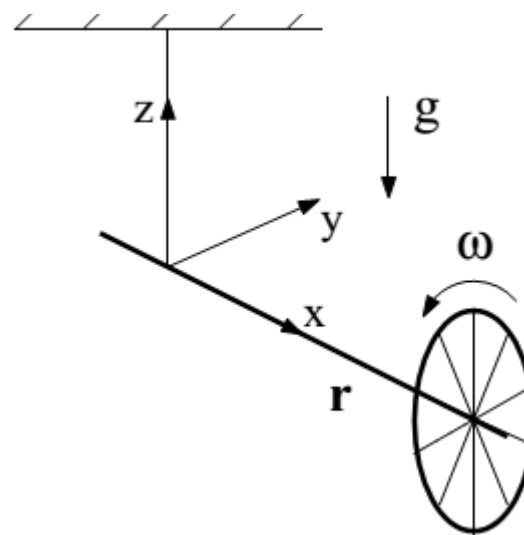
Akslingskraft har null moment om A



Fra eksamen des 2014:

1-6. Eit sykkelhjul settast i rask rotasjon og hengast opp i ei snor festa til akslingen. Figuren syner hjulet med overdrevet lang aksling og med koordinatsystem innteikna. Vi ser på tyngdekraftas kraftmoment (dreiemoment) om origo, i kva for ei retning peikar dette kraftmomentet?

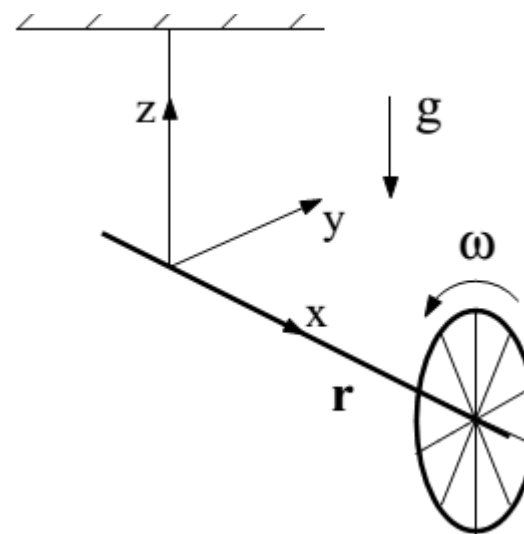
- A) \hat{z} B) $-\hat{z}$ C) \hat{y} D) $-\hat{y}$ E) $-\hat{x}$



Fra eksamen des 2014:

1-6. Eit sykkelhjul settast i rask rotasjon og hengast opp i ei snor festa til akslingen. Figuren syner hjulet med overdrevet lang aksling og med koordinatsystem innteikna. Vi ser på tyngdekraftas kraftmoment (dreiemoment) om origo, i kva for ei retning peikar dette kraftmomentet?

- A) \hat{z} B) $-\hat{z}$ **C) \hat{y}** D) $-\hat{y}$ E) $-\hat{x}$



Svar avgitt:

A	9
B	26
C	108
D	28
E	8
blank	21
Tot.	200

Snitt 56%, dvs. D

Fra eksamen des 2014:

1-7. Hjulet og akslingen i figuren vil presesere med rotasjonsvektor $\vec{\Omega}$ i retninga

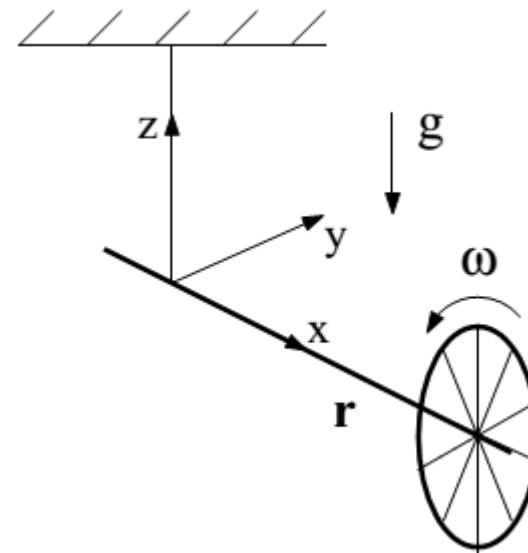
A) \hat{z}

B) $-\hat{z}$

C) \hat{y}

D) $-\hat{y}$

E) $-\hat{x}$



Fra eksamen des 2014:

1-7. Hjulet og akslingen i figuren vil presesere med rotasjonsvektor $\vec{\Omega}$ i retninga

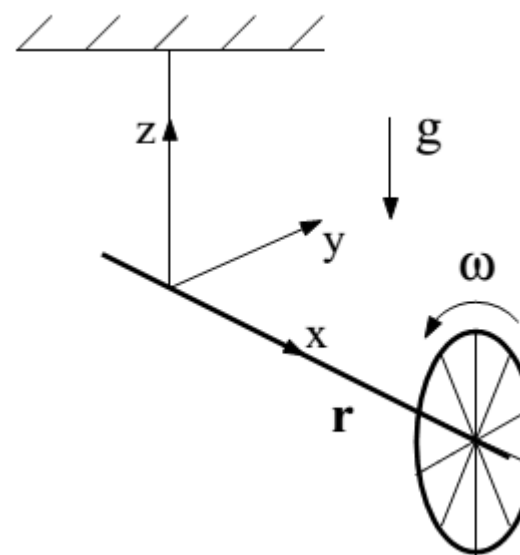
A) \hat{z}

B) $-\hat{z}$

C) \hat{y}

D) $-\hat{y}$

E) $-\hat{x}$



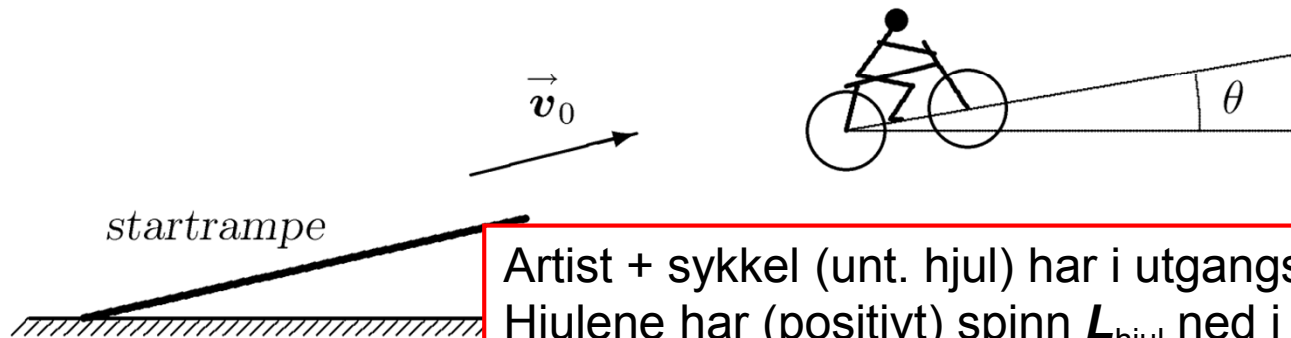
Svar avgitt:

A	43
B	15
C	52
D	26
E	12
blank	52
Tot.	200

Snitt 27%, dvs. F

Fra en eksamensoppgave annet fysikkemne:

e) En sirkusartist på motorsykkel kjører med hastighet $v_0=85$ km/time opp en startrampe for deretter å foreta et langt hopp. Vinkelen målt fra horisontallinja til ei linje gjennom navene til motorsykkelens to hjul settes lik θ .



Artist + sykkel (unt. hjul) har i utgangspunkt spinn $L_{\text{artist}} = 0$
Hjulene har (positivt) spinn L_{hjul} ned i papirplanet.

$L_{\text{tot}} = L_{\text{hjul}} + L_{\text{artist}}$ er bevart.

- a) Dersom L_{hjul} **øker** må L_{artist} peke opp av planet (steiler)
b) Dersom L_{hjul} **avtar** må L_{artist} peke ned i planet (stuper)

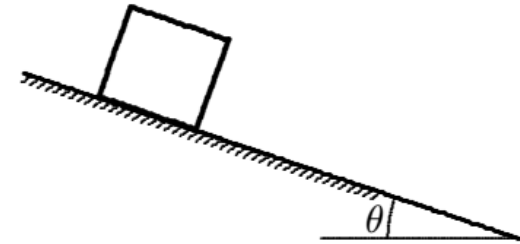
a) Hvordan vil vinkelen θ endre seg hvis motorsyklisten i svevet gir mer gass (øker turtallet til motoren og bakhjul)? Begrunn svaret. Se bort fra luftmotstanden.

b) Hvordan vil vinkelen θ endre seg hvis motorsyklisten i svevet i stedet trykker inn handbremsa på framhjulet? Begrunn svaret. Se bort fra luftmotstanden.

Fra eksamen des 2014:

1-11. Ein massiv kubisk kloss (kvadratisk sidekant) ligg i ro på eit skråplan som har vinkel θ med horisontalplanet. Friksjonskoeffisientane mellom klossen og underlaget er $\mu_k = 0,45$ og $\mu_s = 0,65$. Skråplanvinkelen aukast langsamt. Vil klossen først begynne å gli eller vil den først tippe over?

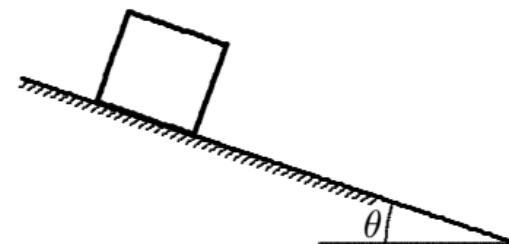
- A) Den vil først tippe over.
- B) Den vil først begynne å gli.
- C) Den vil tippe over samtidig som den begynner å bli.
- D) Det er umogleg å gi eit svar utan å vite massen på klossen.
- E) Det er umogleg å gi eit svar utan å vite dimensjonen på klossen.



Fra eksamen des 2014:

1-11. Ein massiv kubisk kloss (kvadratisk sidekant) ligg i ro på eit skråplan som har vinkel θ med horisontalplanet. Friksjonskoeffisientane mellom klossen og underlaget er $\mu_k = 0,45$ og $\mu_s = 0,65$. Skråplanvinkelen aukast langsamt. Vil klossen først begynne å gli eller vil den først tippe over?

- A) Den vil først tippe over.
- B) Den vil først begynne å gli.**
- C) Den vil tippe over samtidig som den begynner å bli.
- D) Det er umogleg å gi eit svar utan å vite massen på klossen.
- E) Det er umogleg å gi eit svar utan å vite dimensjonen på klossen.



Tipper ved $\theta = 45^\circ$

(når kubens tyngdepunkt utenfor høyre nedre hjørne)

Gli idet $mg \sin \theta = F_f = \mu_s mg \cos \theta$,
dvs. $\tan \theta = \mu_s = 0,65$ ($\theta = 33^\circ$)

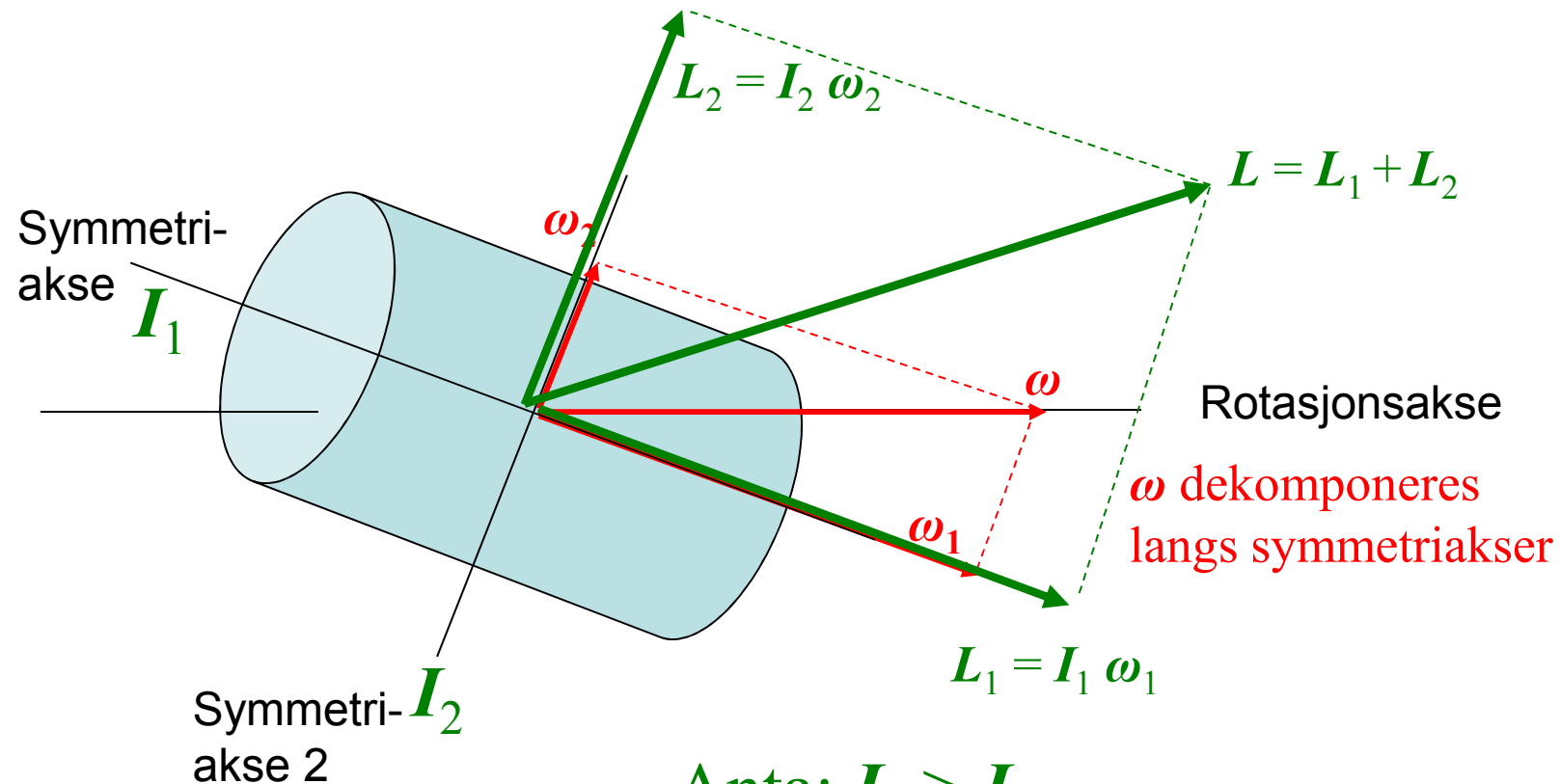
Svar avgitt:

A	16
B	115
C	7
D	21
E	12
blank	29
Tot.	200

Snitt 60%, dvs. D

Rotasjon om akse ikke-parallel med symmetriakse

(Ikke pensum)



Anta: $I_2 > I_1$

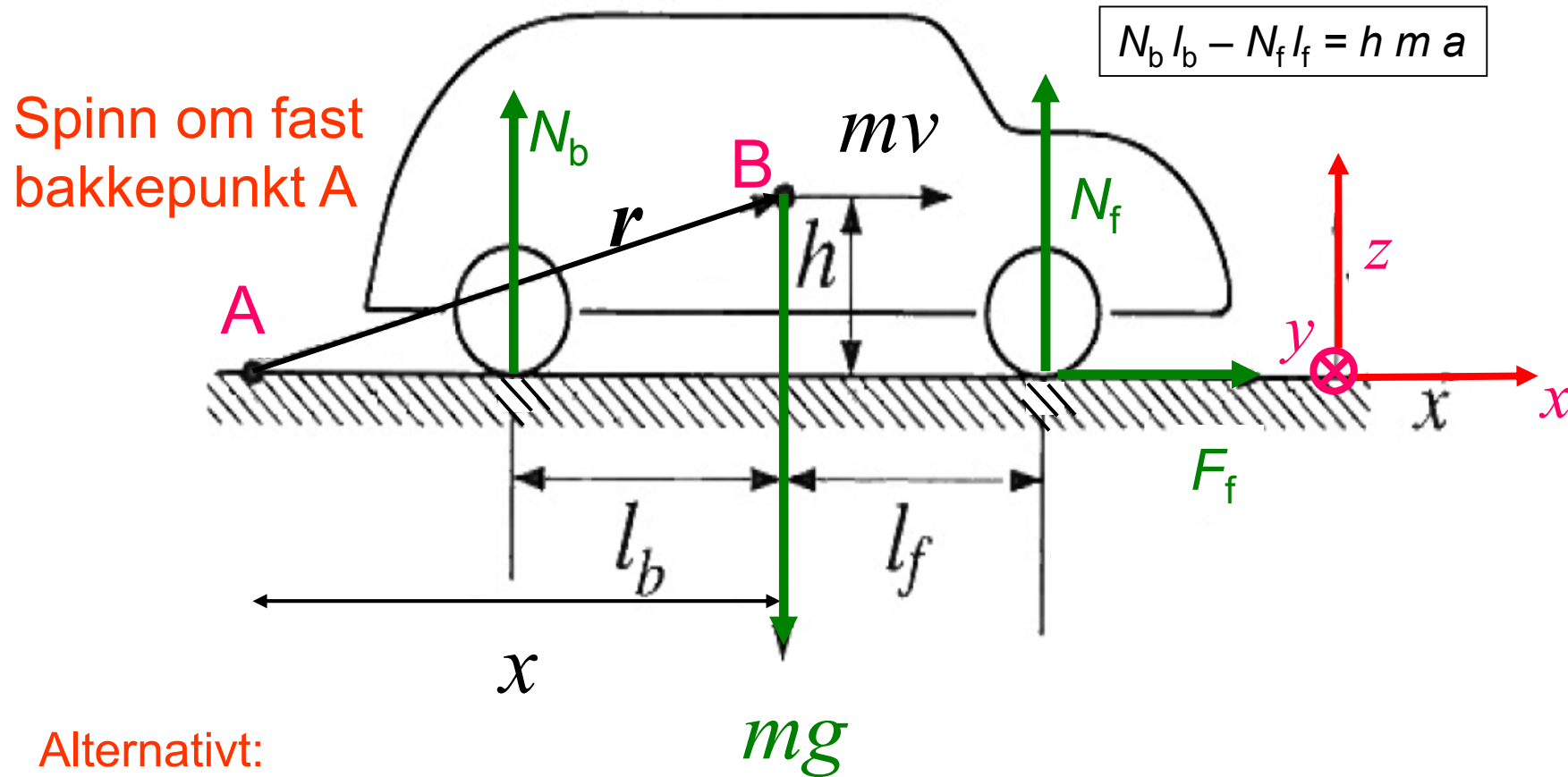
Da er **ikke** L parallell med ω

L endrer altså retning under rotasjonen

Eks. 7. Spinn for akselererende/bremsende bil

(H&S kap. 4.7.2 og 5.4.4)

Detaljer på «Forelesningsplan» på web, eksempel: *Bil*



Alternativt:
Spinn om bilens c.m. B