

## Kap. 9+10 Rotasjon av stive legemer

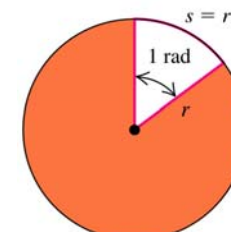
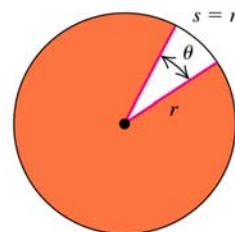
**Vi skal se på:**

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rask rekap)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rask rekap)
- Rotasjonsenergi  $E_k$
- Tregghetsmoment  $I$
- Rulling
- Kraftmoment  $\tau$
- Spinn (dreieimpuls):  $L$
- Spinnsatsen (Newton 2 for rotasjon):  
 $\tau = dL/dt$
- Stive legemer:  $L = I \omega$ ,  $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...

Vinkler måles i radianer:

$$\theta = s/r$$

dvs.  $s = r\theta$

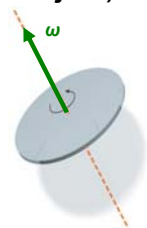


Vinkelhastighet:

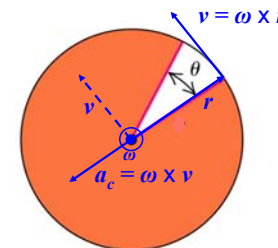
$$\omega = d\theta/dt$$

### Viktige størrelser (rotasjon)

- Vinkelpos.  $\theta = s/r$
- Vinkelfart  $\omega = d\theta/dt = v/r$ 
  - Vektorstørrelse:  $\omega$  langs akseretning
- Periode  $T = \text{tid/omdr} = 1/f$
- Frekvens  $f = 1/T$
- Vinkelhastighet = vinkelfart  $\omega = 2\pi f$
- Vinkelaksel.  $\alpha = d\omega/dt = d^2\theta/dt^2$
- Banefart  $v = |v| = ds/dt = \omega r$ 
  - Vektorstørrelse:  $v = \omega \times r$
- Baneaksel.  $a_t = \alpha r$
- Sentr.aksel.  $a_c = v^2/r = \omega^2 r$ 
  - Vektorstørrelse:  $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$
  - Total aksel =  $\vec{a} = -a_c \hat{r} + a_t \hat{\theta}$



Vektorer:  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$   
 $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$



Lik for hele legemet:  
 Vinkelhastighet  $\omega = d\theta/dt$   
 Vinkelaksel.  $\alpha = d\omega/dt$

Øker med radien  $r$  :  
 Banefart  $v = ds/dt = \omega r$

Tang. aksel.  $a_t = \alpha r$   
 Sentr. aksel.  $a_c = \omega^2 r$

- Translasjon:  $E_k = \frac{1}{2} m v^2$   
 Massens plassering ingen betydning for  $E_k$

Samme  $v$ ,  
samme  $E_k$

- Rotasjon:  $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$   
 der  $I = \int r^2 dm$   
 $E_k$  øker med (massens avstand)<sup>2</sup> fra aksen

Samme  $\omega$ , men ulik  $E_k$

$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$   
  
 $I = \sum r_i^2 m_i$

Her må vi integrere:

$$I = \int r^2 dm$$

## Rotasjonshjul som energilager

- Stålskive 10 cm tykk, 1,0 m diameter:
 

**Problem:**  
 Tung! (600 kg)  
 Deformeres:  
 I periferien er  
 Banefart  $v = \omega r = 1000$  m/s  
 Sentripetalaksel  $\omega^2 r = 220000g$
- Energi ved 20000 RPM (omdr. per min):  
 $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2 = 170$  MJ
- Forbrenningsenergi i bensintank på 40 liter,  
 ved utnyttelse 33%: ca 530 MJ

### Kap. 9+10. Rotasjon av stive legemer

**Vi har sett på:**

- Vinkelhastighet  $\omega = d\theta/dt$ , vinkelakselerasjon  $\alpha = d\omega/dt$
- Banehastighet  $v = r \omega$
- Sentripetalaks.  $a_c = -r \omega^2 = -\omega v = -v^2/r$
- Baneakselerasjon  $a_t = r \cdot \alpha$
- Rotasjonsenergi  $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
- Trehetsmoment  $I = \sum r_i^2 m_i = \int r^2 dm$  (om en gitt akse)
  - Ring om sentrum:  $I = M R^2$
  - Skive om sentrum:  $I = \frac{1}{2} M R^2$
  - Lang, tynn stav om midtpunkt:  $I = (1/12) M L^2$

Vektorer:  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$   
 $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$

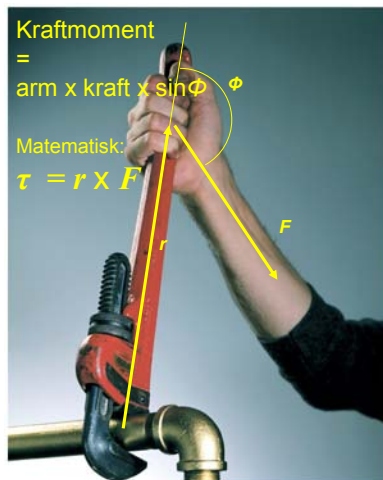
- Steiners sats (parallellakseeteomet):  
 Trehetsmoment om annen parallell akse i avstand  $d$ :  
 $I = I_0 + M d^2$   
 dvs.  $I_0$  er alltid det **minste** mulige treg.moment

[http://en.wikipedia.org/wiki/Parallel\\_axes\\_rule](http://en.wikipedia.org/wiki/Parallel_axes_rule)

### Kap. 9+10 Rotasjon av stive legemer

**Vi skal se på:**

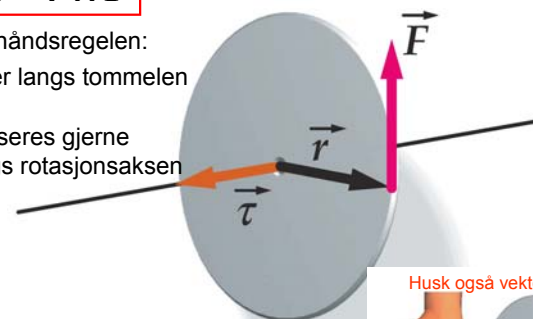
- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rep)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rep)
- Rotasjonsenergi  $E_k$
- Trehetsmoment  $I$
- **Kraftmoment  $\tau$**
- (N2-rot) stive legemer:  $\tau = I d\omega/dt$
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls):  $L$
- (N2-rot) alle legemer:  $\tau = dL/dt$
- Stive legemer:  $L = I \omega$ ,  $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...



$\tau = r \times F$

Høyrehåndsregelen:  
 $\tau$  peker langs tommelen

$\tau$  plasseres gjerne  
 langs rotasjonsaksen



Husk også vektor  $\omega$  :

(a)

Vektorkryssprodukt: Y&F Kap. 1.10

$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$

$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$

Bruker sjelden komponentform:

$$\vec{A} \times \vec{B} = [A_x, A_y, A_z] \times [B_x, B_y, B_z] = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

Enhver kraft på ethvert legeme har kraftmoment om en valgt akse.  
Altså  $\tau$  ikke bare ved rotasjon, men mest nyttig ved rotasjon.

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$|\tau| = r F \sin \phi$$

$$\tau \perp r \text{ og } \tau \perp F$$

Ingen vanskelige anvendelser 😊

**Translasjon:**

$$\vec{F} = m \, d\vec{v}/dt = m \, \vec{a}$$

**Rotasjon:**

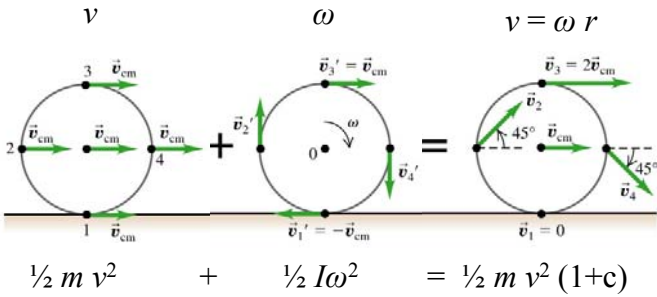
$$\vec{\tau} = I \, d\vec{\omega}/dt = I \, \vec{\alpha}$$

### Atwoods (fall)maskin Øving 6

Trinsa med treghetsmoment  $I$  skal akselereres i tillegg til akselerasjon av  $m_2$  og  $m_1$

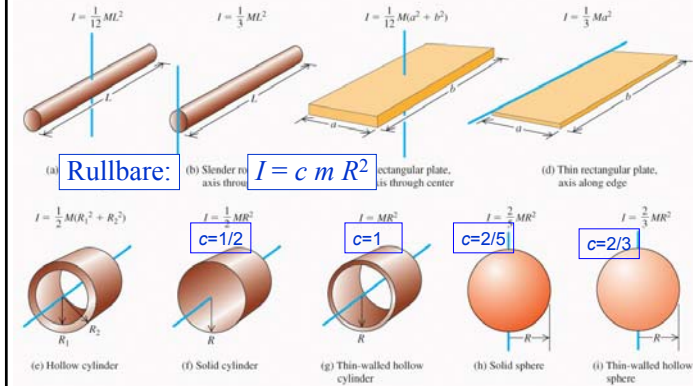
## Rulling (uten å glippe)

Translasjon + rotasjon = rulling



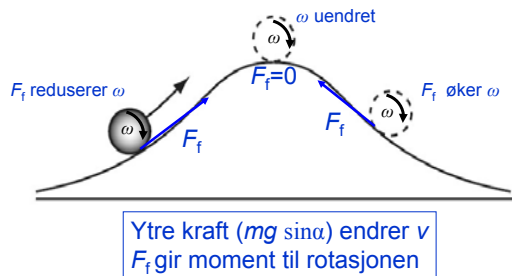
## Tregghetsmoment ulike skapninger:

Table 9.2 Moments of Inertia of Various Bodies



## Oppgave

Ei kule triller oppover en bakke, passerer toppen og triller så nedover en bakke på motsatt side. Skissér hvilken retning friksjonen virker fra underlaget på kula, på vei opp, på toppen og på vei ned. Begrunn svaret. Vi antar at vi har rein rulling under hele bevegelsen.



### Hvilken ruller forrest:

Massiv kule  
 massiv sylinder, eller  
 hul sylinder ?

Den med minst  $c$   
 i treggh.momentet  $I = c m r^2$

1. Kule
2. Massiv sylinder
3. Hul sylinder = ring

Uavhengig av størrelsen  
 (når rulleradius = legemets radius)

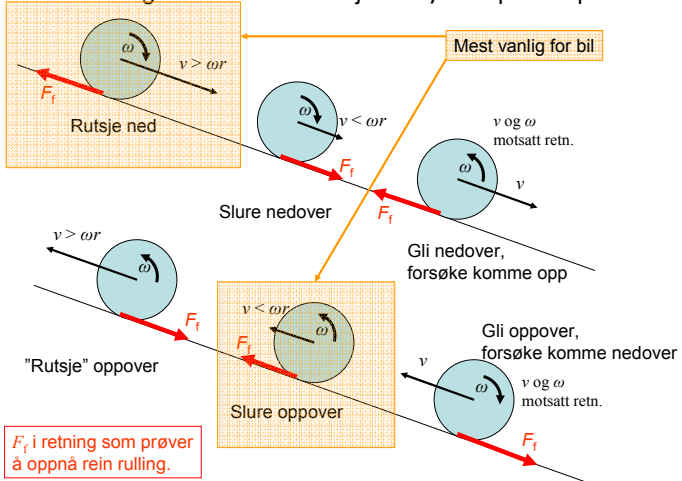


### Rått egg - kokt egg. Hvilket ruller fortest?



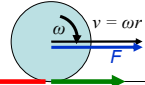
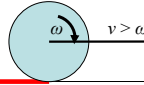
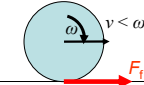
- <http://fy.chalmers.se/~perolof/fyslek/>
- (Leksaker | Mekanik | Äggkapploppning )

### Alle 6 muligheter for kombinasjon $v \neq \omega$ på skråplan



$F_f$  i retning som prøver å oppnå rein rulling.

### Rulle / skli / slure på flatt underlag

Rulle	Skli	Slure
		
$F_f = 0$ hvis konst v	$F_f$ reduserer v (og øker $\omega$ )	$F_f$ øker v (og redus. $\omega$ )

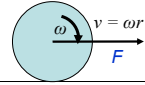
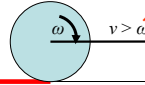
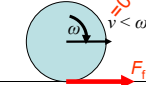
$v$  øker  $\Rightarrow F_f$  mot venstre for å øke  $\omega$   
 $v$  minker  $\Rightarrow F_f$  mot høyre for å redusere  $\omega$   
 $\omega$  øker  $\Rightarrow F_f$  mot høyre får å øke v (akselererer)  
 $\omega$  minker  $\Rightarrow F_f$  mot venstre for å minke v (bremses)

Hvis ytre kraft  $F$  årsak til endring i v

Hvis bilmotor/hjulrotasjon årsak til endring i v

(mer avansert)

### Rulle / skli / slure på flatt underlag

Rulle	Skli	Slure
		
$F_f = 0$ hvis konst v	$F_f$ reduserer v (og øker $\omega$ )	$F_f$ øker v (og redus. $\omega$ )

**Retning for  $F_f$ :**

1. Sett minste verdi lik null.
2.  $F_f$  i retning som prøver å oppnå rein rulling.

## Oppsummering: Rulling

- Rein rulling:
  - $v = \omega r$ ;  $a = \alpha r$   
(dvs. translasjonshastighet = banefart til periferien)
  - $E_k = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$   
- med  $I = c m r^2$  og  $\omega = v/r$
  - Statisk friksjon  $F_f \leq \mu_s F_N$  gir vinkelakselerasjon:  $F_f r = I \alpha$ .
  - Ved rein rulling ser vi bort fra energitap (ingen rullemotstand).
- Spinne/skli/rutsje:
  - $v \neq \omega r$ . Kinematisk friksjon  $F_f = \mu_k F_N$  i retning som prøver å oppnå rein rulling.
  - Kinematisk friksjon gjør et friksjonsarbeid som endrer kinetisk energi

## Rotasjon av stive legemer

### Vi skal se på:

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rep)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rep)
- Rotasjonsenergi  $E_k$
- Tregghetsmoment  $I$
- Kraftmoment  $\tau$
- (N2-rot) stive legemer:  $\tau = I d\omega/dt$
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls):  $L$
- (N2-rot) alle legemer:  $\tau = dL/dt$
- Stive legemer:  $L = I \omega$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...

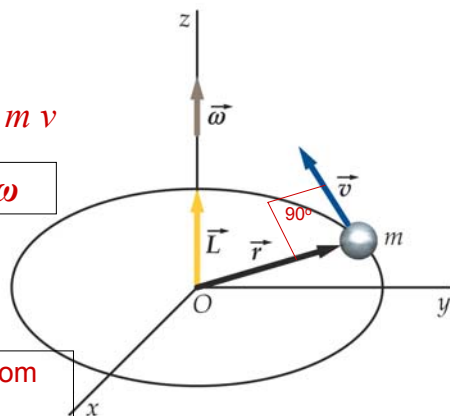
Spinn  
(angular momentum)  
Ch. 10.5

### Spinn ved rotasjon

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$$

$$\mathbf{v} \perp \mathbf{r} \Rightarrow |\mathbf{L}| = r m v$$

$$\mathbf{L} = m r^2 \boldsymbol{\omega} = I \boldsymbol{\omega}$$

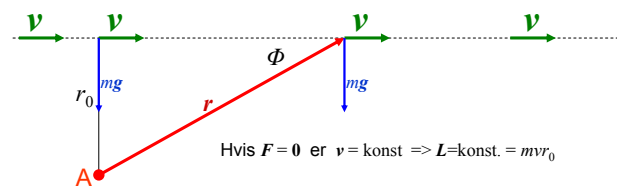


Stivt legeme, rot. om symmetriakse:  
 $\mathbf{L} = \Sigma m_i r_i^2 \boldsymbol{\omega} = I \boldsymbol{\omega}$

### Spinn ved translasjon

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times m \mathbf{v}$$

$$|\mathbf{L}| = r m v \sin \phi = r_0 m v$$



Hvis  $F = 0$  er  $v = \text{konst} \Rightarrow L = \text{konst.} = m v r_0$

Hvis f.eks.  $F = mg$  er  $\tau \neq 0 \Rightarrow L$  endres

$L$  avhengig av valgt origo A ( $r_0$  og  $r$  avhengig av A)