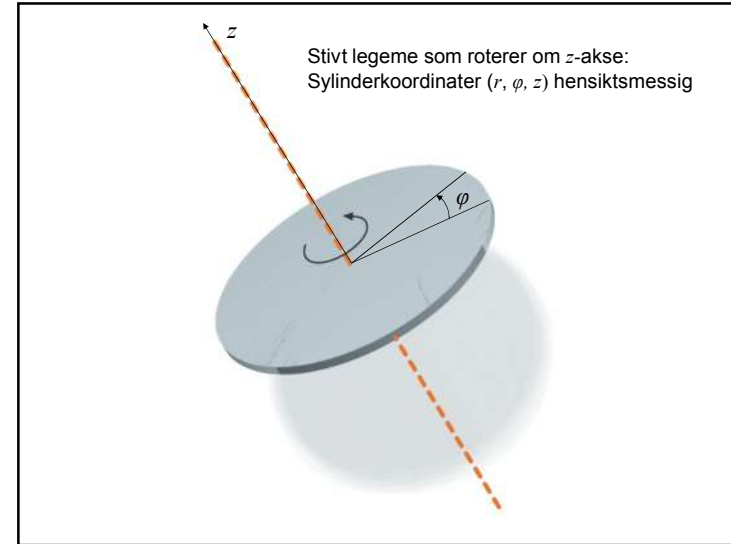


Kap. 9+10 Rotasjon av stive legemer

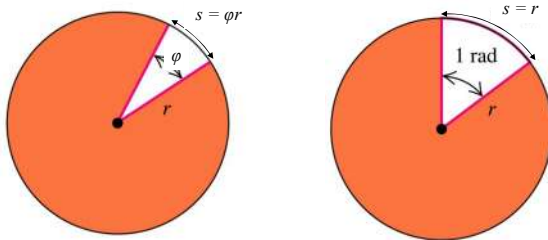
Vi skal se på:

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rask rekap)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rask rekap)
- Rotasjonsenergi E_k
- Treghetsmoment I
- Kraftmoment τ
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls): L
- Spinnsatsen (Newton 2 for rotasjon):
 $\tau = dL/dt$
- Stive legemer: $L = I \omega$, $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...



Vinkler måles i radianer:

$$\varphi = s/r$$

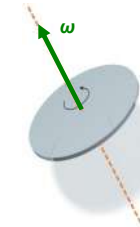


Vinkelhastighet:

$$\omega = d\varphi/dt$$

Viktige størrelser (rotasjon)

- Vinkelpos. $\varphi = s/r$
- Vinkelhastighet $\omega = d\varphi/dt = v/r$
 - Vektorstørrelse: ω langs akseretning
- Periode $T = \text{tid/omdr} = 1/f$
- Frekvens $f = 1/T$
- Vinkelfrekvens = vinkelhastighet $= \omega = 2\pi f$
- Vinkelaksel. $\alpha = d\omega/dt = d^2\varphi/dt^2$
- Banefart $v = |v| = ds/dt = \omega r$
 - Vektorstørrelse: $v = \omega \times r$
- Baneaksel. $a_t = \alpha r$
- Sentr. aksel. $a_c = v^2/r = \omega v = \omega^2 r$
 - Vektorstørrelse: $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$
 - Total aksel = $\vec{a} = -a_c \hat{r} + a_t \hat{\theta}$



Vektorer:

$$v = \omega \times r$$

$$a_c = \omega \times v = \omega \times (\omega \times r)$$

Lik for hele legemet:

Vinkelhastighet $\omega = d\phi/dt$

Vinkelaksel. $\alpha = d\omega/dt$

Øker med radien r :

Banefart $v = ds/dt = \omega r$

Tang.aksel. $a_t = a r$

Sentr.aksel. $a_c = \omega^2 r$

- Translasjon: $E_k = \frac{1}{2} m v^2$
 Massens plassering ingen betydning for E_k

 Samme v , samme E_k
- Rotasjon: $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
 der $I = \int r^2 dm$
 E_k øker med (massens avstand)² fra aksen

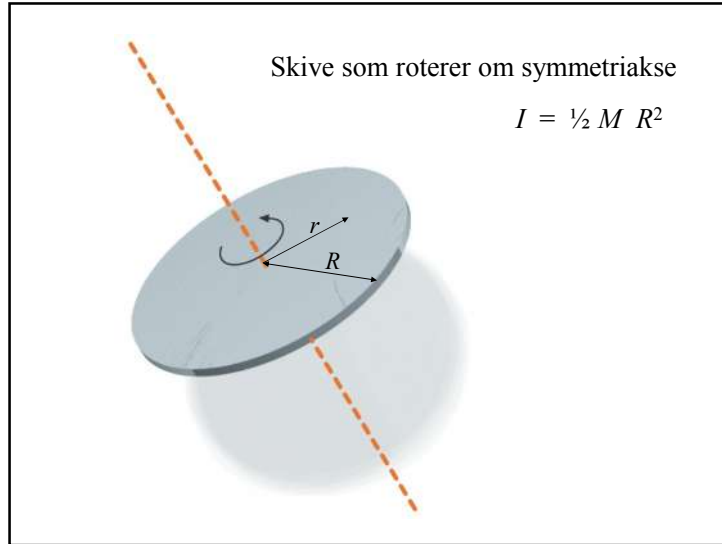
 Samme ω , men ulik E_k

$$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$$

$$I = \sum r_i^2 m_i$$

Her må vi integrere:

$$I = \int r^2 dm$$



Kap. 9+10. Rotasjon av stive legemer

Vi har sett på:

- Vinkelhastighet $\omega = d\phi/dt$, vinkelakselerasjon $\alpha = d\omega/dt$
- Banehastighet $v = r \omega$
- Sentripetalaks. $a_c = -r \omega^2 = -\omega v = -v^2/r$
- Baneakselerasjon $a_t = r \cdot \alpha$
- Rotasjonsenergi $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
- Tregghetsmoment $I = \sum r_i^2 m_i = \int r^2 dm$ (om en gitt akse)
 - Ring om sentrum: $I = M R^2$
 - Skive om sentrum: $I = \frac{1}{2} M R^2$
 - Lang, tynn stav om midtpunkt: $I = (1/12) M L^2$

Vektorer: $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$
 $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$

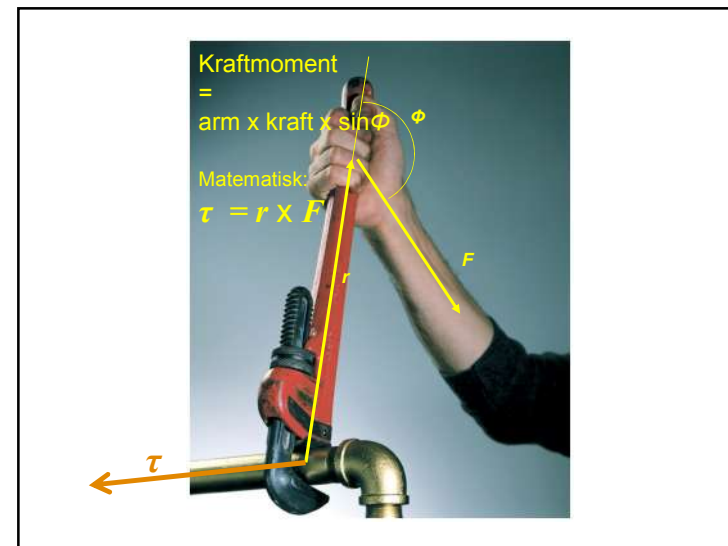
- Steiners sats (parallellakseeteoremet):
 Tregghetsmoment om annen parallell akse i avstand d :
 $I = I_0 + M d^2$
 dvs. I_0 (akse gjennom cm) er alltid **minst** mulige treg.moment

http://en.wikipedia.org/wiki/Parallel_axes_rule

Kap. 9+10 Rotasjon av stive legemer

Vi skal se på:

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rep)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rep)
- Rotasjonsenergi E_k
- Tregghetsmoment I
- **Kraftmoment τ**
- (N2-rot) stive legemer: $\tau = I d\omega/dt$
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls): L
- (N2-rot) alle legemer: $\tau = dL/dt$
- Stive legemer: $L = I \omega$, $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...



$\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$
 $|\boldsymbol{\tau}| = r F \sin\phi$
 $\boldsymbol{\tau} \perp \mathbf{r} \text{ og } \boldsymbol{\tau} \perp \mathbf{F}$

Høyrehåndsregelen:
 $\boldsymbol{\tau}$ peker langs tommelen

$\boldsymbol{\tau}$ plasseres gjerne langs rotasjonsaksen

Evt. skrå kraft \mathbf{F}

Husk også vektor $\boldsymbol{\omega}$:

(a)

Vektorkryssprodukt: Y&F Kap. 1.10

$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$

$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$

Bruker sjelden komponentform:

$$\vec{A} \times \vec{B} = [A_x, A_y, A_z] \times [B_x, B_y, B_z] = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

Translasjon:

 $\mathbf{F} = m \, dv/dt = m \, \mathbf{a}$

Rotasjon:

 $\boldsymbol{\tau} = I \, d\boldsymbol{\omega}/dt = I \, \boldsymbol{\alpha}$

Kap. 9+10 Rotasjon av stive legemer

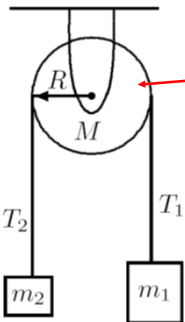
Vi skal se på:

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rep)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rep)
- Rotasjonsenergi E_k
- Tregghetsmoment I
- Kraftmoment $\boldsymbol{\tau}$
- (N2-rot) stive legemer: $\boldsymbol{\tau} = I \, d\boldsymbol{\omega}/dt$
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls): \mathbf{L}
- (N2-rot) alle legemer: $\boldsymbol{\tau} = d\mathbf{L}/dt$
- Stive legemer: $\mathbf{L} = I \boldsymbol{\omega}$, $\boldsymbol{\tau} = I \, d\boldsymbol{\omega}/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...

} onsdag

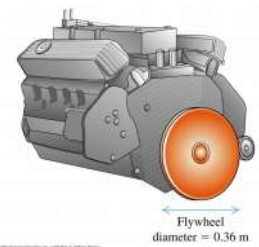
} 1 dag

Liknende eksempel: Atwoods (fall)maskin Øving 5




Trinsa med treghetsmoment / skal akselereres i tillegg til akselerasjon av m_2 og m_1

Rotasjonshjul som energilager




- Stålskive 10 cm tykk, 1,0 m diame
 $I = \frac{1}{2} MR^2 = 77 \text{ kg m}^2$
 - Problem:**
 - Tung! (600 kg) Deformeres!
 - I periferien er:
 - Banefart $v = \omega r = 1000 \text{ m/s}$
 - Sentripetalaksel $\omega^2 r = 220000x$
- Energi ved 20000 RPM (omdr. per min):
 $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2 = 170 \text{ MJ}$
- Forbrenningsenergi i bensintank på 40 liter,
 ved utnyttelse 33%: ca 530 MJ

Brukes i motorkjøretøy:
 KERS = Kinetic Energy Recovery System:
en.wikipedia.org/wiki/KERS
 Ett eksempel: $R=12 \text{ cm}$ $M=5,0 \text{ kg}$ $f= 64 \text{ 500 rpm}$ $E = 400 \text{ kJ}$
 KERS i sykler:
www.sciencefriday.com/video/08/12/2011/boost-your-bike.html



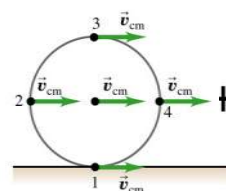
Med KERS kan trolleybusser i Zürich også kjøre uten strøm:



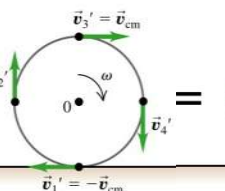
Rulling (uten å glippe) YF 10.3, LL 6.7

Translasjon + rotasjon = rulling

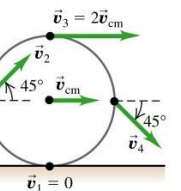
v



ω



$v_{cm} = \omega r$



$$\frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$$

Trehetsmoment ulike skapninger:

Table 9.2 Moments of Inertia of Various Bodies

Rullbare: $I = c m R^2$

(e) Hollow cylinder $c = 1/2 + R_1^2/2R_2^2$

(f) Solid cylinder $c = 1/2$

(g) Thin-walled hollow cylinder $c = 1$

(h) Solid sphere $c = 2/5$

(i) Thin-walled hollow sphere $c = 2/3$

Oppsummering:

Rulling (dvs. uten glipping)

- Statisk friksjon er vesentlig for rulling, men friksjonsarbeidet er oftest neglisjerbart. (Men ved glipp/rutsjing er friksjonen kinetisk og friksjonsarbeidet vesentlig)
- $v = \omega r$
(dvs. translasjonshastighet = banefart til periferien)
- $E_k = 1/2 mv^2 + 1/2 I\omega^2$
Med $I = c mr^2$ og $\omega = v/r$:

$$E_k = 1/2 mv^2 + 1/2 c mv^2 = 1/2 m v^2 (1+c)$$

Hvilken ruller forrest:
Massiv kule
massiv sylinder, eller
hul sylinder?
(Y & F, Ex. 10.5)

$E_k = 1/2 m v^2 (1+c) = \text{lik alle}$
Størst v for den med minst c
i tregh.momentet $I = c mr^2$

1. Vannfylt flaske $c = ?$
2. Kule $c = 2/5$
3. Massiv sylinder, $c = 1/2$
4. Kuleskall, $c = 2/3$
5. Hul sylinder = ring, $c = 1$

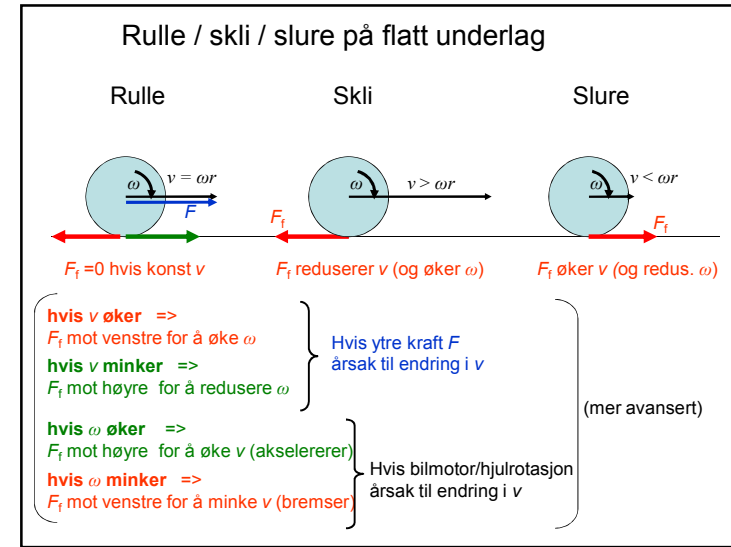
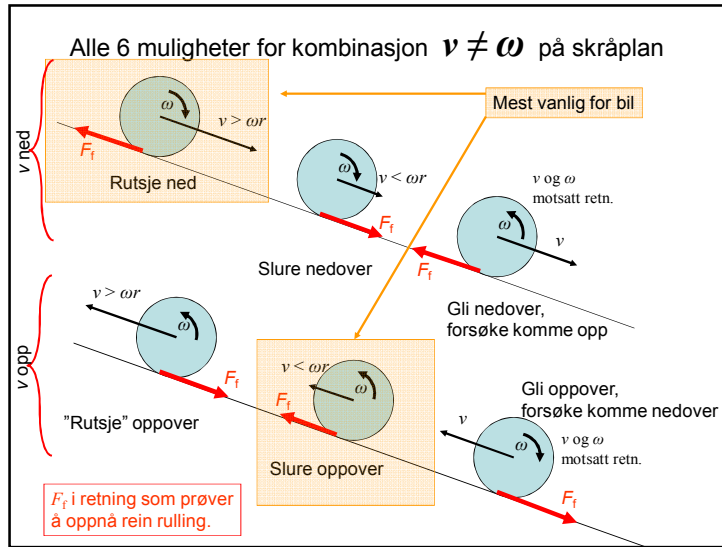
Uavhengig av størrelsen
(når rulleradius = legemets radius)

Rulle / skli / slure på flatt underlag

Rulle	Skli	Slure
$F_f = 0$ hvis konst v	F_f reduserer v (og øker ω)	F_f øker v (og redus. ω)

Finne retning for F_f :

1. F_f i retning som prøver å oppnå rein rulling.
2. Sett minste verdi lik null.



- ### Oppsummering: Rulling
- Rein rulling:**
 - $v = \omega r$; $a = ar$ (dvs. translasjonshastighet = banefart til periferien)
 - $E_k = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$ - med $I = c m r^2$ og $\omega = v/r$
 - Statisk friksjon** $F_f \leq \mu_s F_N$ vesentlig for rulling og gir vinkelakselerasjon α : $F_f r = I \alpha$
 - Spinne/skli/rutsje:**
 - $v \neq \omega r$. **Kinetisk** friksjon $F_f = \mu_k F_N$ i retning som prøver å oppnå rein rulling
 - Kinetisk friksjon gjør et friksjonsarbeid som endrer kinetisk energi
 - Rein rulling: ser vi bort fra energitap (ingen rullemotstand).
 - Slure/skli : friksjonsarbeidet er vesentlig.

Table 9.2 Moments of Inertia of Various Bodies

(a) Slender rod, axis through center: $I = \frac{1}{12} M L^2$

(b) Slender rod, axis through one end: $I = \frac{1}{3} M L^2$

(c) Rectangular plate, axis through center: $I = \frac{1}{12} M (a^2 + b^2)$

(d) Thin rectangular plate, axis along edge: $I = \frac{1}{3} M a^2$

(e) Hollow cylinder: $I = \frac{1}{2} M (R_1^2 + R_2^2)$, $c = 1/2 + R_1^2/2R_2^2$

(f) Solid cylinder: $I = \frac{1}{2} M R^2$, $c = 1/2$

(g) Thin-walled hollow cylinder: $I = M R^2$, $c = 1$

(h) Solid sphere: $I = \frac{2}{5} M R^2$, $c = 2/5$

(i) Thin-walled hollow sphere: $I = \frac{2}{3} M R^2$, $c = 2/3$

$I = c m R^2$; $E_k = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$

Mulig med $c > 1$?

Rulleradius $r \neq$ legemets radius R

$2R =$ legemets diameter

$I = \frac{1}{2} m r^2$

$I = \frac{1}{2} M R^2$

$2r =$ rullediameter

rulling: $v = r \omega$

$I \approx \frac{1}{2} M R^2$ hvis $m \ll M$

$E_k = \frac{1}{2} M v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2$
 $= \frac{1}{2} M v^2 + \frac{1}{4} M R^2 (v/r)^2$
 $= \frac{1}{2} M v^2 (1 + \frac{1}{2} (R/r)^2)$
 $= \frac{1}{2} M v^2 (1 + c)$

$c \gg 1$
 $E_{k,rot} \gg E_{k,trans}$

Rulleradius $r \neq$ legemets radius R

Utrulling av jojo, øving 5

rullediameter $2r$

$2R$

rulling: $v = r \omega$

$I \approx \frac{1}{2} M R^2$ hvis $m \ll M$

$E_k = \frac{1}{2} M v^2 (1 + \frac{1}{2} (R/r)^2)$
 $= \frac{1}{2} M v^2 (1 + c)$

$c \gg 1$
 $E_{k,rot} \gg E_{k,trans}$

Test

d. Et hjul med radius R ruller på flatt underlag mot venstre med hastighet v . Hvilken av figurene representerer riktig hastighetsvektor for et punkt A på hjulet?

A) 1
 B) 2
 C) 3
 D) 4
 E) 5

Eksamenstatistikk:
 A) 4
 B) 9
 C) 67 Riktig
 D) 6
 E) 83
 blank 1
 Tot 170

Periferhastighet ωr
 $=$ rullehastighet v

Test

Ei kule triller oppover en bakke, passerer toppen og triller så nedover en bakke på motsatt side. Skissér hvilken retning friksjonen virker fra underlaget på kula, på vei opp, på toppen og på vei ned. Begrunn svaret. Vi antar at vi har rein rulling under hele bevegelsen.

F_f reduserer ω

$F_f = 0$

F_f øker ω

ω uendret

Ytre kraft ($mg \sin \alpha$) endrer v
 F_f gir moment til rotasjonen