

Kap. 9+10 Rotasjon av stive legemer

Vi skal se på:

- Vinkelhastighet, vinkelakselerasjon (rep)
- Sentripetalakselerasjon, baneakselerasjon (rep)
- Rotasjonsenergi E_k
- Tregghetsmoment I
- Kraftmoment τ
- Rulling
- Spinn (dreieimpuls): L
- Spinnsatsen (Newton 2 for rotasjon):
 $\tau = dL/dt$
- Stive legemer: $L = I \omega$, $\tau = I d\omega/dt$
- Eksempler: gyroskop, m.m.m...

Vinkler måles i radianer:
 $\theta = s/r$ dvs. $s = r\theta$

Vinkelhastighet:
 $\omega = d\theta/dt$

Viktige størrelser (rotasjon)

- Vinkelpos. $\theta = s/r$
- Vinkelhastighet $\omega = d\theta/dt = v/r$
 - Vektorstørrelse: ω langs akseretning
- Periode $T = \text{tid/omdr} = 1/f$
- Frekvens $f = 1/T$
- Vinkelfrekvens = vinkelhastighet = $\omega = 2\pi f$
- Vinkelaksel. $\alpha = d\omega/dt = d^2\theta/dt^2$
- Banefart $v = |v| = ds/dt = \omega r$
 - Vektorstørrelse: $v = \omega \times r$
- Baneaksel. $a_t = \alpha r$
- Sentr. aksel. $a_c = v^2/r = \omega^2 r$
 - Vektorstørrelse: $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$
 - Total aksel = $\vec{a} = -a_c \hat{r} + a_t \hat{\theta}$

Vektorer:

$$v = \omega \times r$$

$$a_c = \omega \times v = \omega \times (\omega \times r)$$

Lik for hele legemet:
 Vinkelhastighet $\omega = d\theta/dt$
 Vinkelaksel. $\alpha = d\omega/dt$

Øker med radien r :
 Banefart $v = ds/dt = \omega r$

Tang.aksel. $a_t = \alpha r$
 Sentr.aksel. $a_c = \omega^2 r$

- Translasjon: $E_k = \frac{1}{2} m v^2$
 Massens plassering ingen betydning for E_k

Samme v ,
samme E_k

- Rotasjon: $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
 der $I = \int r^2 dm$
 E_k øker med (massens avstand)² fra aksen

Samme ω , men ulik E_k

$E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$

$I = \sum r_i^2 m_i$

Her må vi integrere:

$I = \int r^2 dm$

Rotasjonshjul som energilager


- Stålskive 10 cm tykk, 1,0 m diame
 $I = \frac{1}{2} MR^2 = 77 \text{ kg m}^2$

Problem:
 Tung! (600 kg) Deformeres!
 I periferien er:
 Banefart $v = \omega r = 1000 \text{ m/s}$
 Sentripetalaksel $\omega^2 r = 220000x$


Flywheel
diameter = 0.36 m

- Energi ved 20000 RPM (omdr. per min):
 $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2 = 170 \text{ MJ}$
- Forbrenningsenergi i bensintank på 40 liter,
 ved utnyttelse 33%: ca 530 MJ

Brukes i motorkjøretøy:
 KERS = Kinetic Energy Recovery System:
en.wikipedia.org/wiki/KERS
 Ett eksempel: $R=12\text{ cm}$ $M=5,0\text{ kg}$ $f=64\ 500\text{ rpm}$ $E=400\text{ kJ}$
 KERS i sykler:
www.sciencefriday.com/video/08/12/2011/boost-your-bike.html



Med KERS kan trolleybusser i Zürich også kjøre uten strøm:



Kap. 9+10. Rotasjon av stive legemer

Vi har sett på:

- Vinkelhastighet $\omega = d\theta/dt$, vinkelakselerasjon $\alpha = d\omega/dt$
- Banehastighet $v = r\omega$
- Sentripetalaks. $a_c = -r\omega^2 = -\omega v = -v^2/r$
- Baneakselerasjon $a_t = r\alpha$
- Rotasjonsenergi $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
- Tregghetsmoment $I = \sum r_i^2 m_i = \int r^2 dm$ (om en gitt akse)
 - Ring om sentrum: $I = MR^2$
 - Skive om sentrum: $I = \frac{1}{2} MR^2$
 - Lang, tynn stav om midtpunkt: $I = (1/12) ML^2$
 (Alle disse gjennom massefellespunktet = cm)

Steiners sats (parallellakse teoremet):
 Tregghetsmoment om annen parallell akse i avstand d :
 $I = I_0 + M d^2$
 dvs. I_0 (akse gjennom cm) er alltid **minst** mulige treg.moment

http://en.wikipedia.org/wiki/Parallel_axes_rule

Tregghetsmoment (om en gitt akse):

$$I = \sum r_i^2 m_i \rightarrow \int r^2 dm$$

- Alle I_0 om massesentrum (cm):
- Ring om sentrum: $I_0 = MR^2$
- Ring om diameter: $I_0 = \frac{1}{2} MR^2$
- Sylinder eller skive om sentrum: $I_0 = \frac{1}{2} MR^2$
- Kule om diameter: $I_0 = (2/5) MR^2$
- Kuleskall om diameter: $I_0 = (2/3) MR^2$
- Rullende legemer:** $I_0 = c MR^2$ ($c=1, \frac{1}{2}, 2/5$ etc.)
- Lang, tynn stav om midtpunkt: $I_0 = (1/12) ML^2$
- Rektangulær plate om midtpunkt: $I_0 = (1/12) M(a^2 + b^2)$

Om annen parallell akse i avstand d (Steiners sats):
 $I = I_0 + M d^2$

- Se også Table 9.2 i Young & Freedman.



Kraftmoment
 = arm x kraft x $\sin\phi$

Matematisk:
 $\tau = r \times F$

Enhver kraft på ethvert legeme har kraftmoment om en valgt akse.
Altså τ ikke bare ved rotasjon, men mest nyttig ved rotasjon.

$$\tau = r \times F$$

$$|\tau| = r F \sin\phi$$

$$\tau \perp r \text{ og } \tau \perp F$$

Ingen vanskelige anvendelser 😊

Atwoods (fall)maskin (bl.a. Øving 8)

Trinsa med treghetsmoment I skal akselereres i tillegg til akselerasjon av m_2 og m_1

Rulling (uten å glippe) YF 10.3, LL 6.7

Translasjon + rotasjon = rulling

v

ω

$v_{cm} = \omega r$

$$\frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$$

Hvilken ruller forrest:

Massiv kule
massiv sylinder, eller
hul sylinder?
(Y & F, Ex. 10.5)

$E_k = \frac{1}{2} m v^2 (1+c) = \text{lik alle}$
Størst v for den med minst c
i tregh.momentet $I = c m r^2$

1. Vannfylt flaske
2. Kule
3. Massiv sylinder
4. Hul sylinder = ring

Uavhengig av størrelsen
(når rulleradius = legemets radius)

Table 9.2 Moments of Inertia of Various Bodies

Rullbare:

(a) Slender rod, axis through center: $I = \frac{1}{12} ML^2$

(b) Slender rod, axis through one end: $I = \frac{1}{3} ML^2$

(c) Rectangular plate, axis through center: $I = \frac{1}{12} M(a^2 + b^2)$

(d) Thin rectangular plate, axis along edge: $I = \frac{1}{3} Ma^2$

(e) Hollow cylinder: $I = \frac{1}{2} MR_1^2 + R_2^2$, $c = 1/2 + R_2^2/2R_1^2$

(f) Solid cylinder: $I = \frac{1}{2} MR^2$, $c = 1/2$

(g) Thin-walled hollow cylinder: $I = MR^2$, $c = 1$

(h) Solid sphere: $I = \frac{2}{5} MR^2$, $c = 2/5$

(i) Thin-walled hollow sphere: $I = \frac{2}{3} MR^2$, $c = 2/3$

$I = c m R^2$; $E_k = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$

Mulig med $c > 1$?

Rulleradius $r <$ ytre radius R

$r = \text{rulleradius}$ $r^2 = R^2 - d^2$
 $r = R \sin \theta$

Rulling på flatt underlag: $d=0$, $\theta=90^\circ$:
 $r = R$ $v = \omega r$
 $E_{k,rot} = 2/5 \cdot E_{k,trans}$

$d = \sqrt{(3/5) R} = 0,77 R$ ($\theta=40^\circ$)
 $r^2 = 2/5 R^2$ $v = \omega r = \sqrt{(2/5) \omega R} = 0,63 \omega R$
 $E_{k,rot} = E_{k,trans}$

Svært smal renne: $d \rightarrow R$, $\theta \rightarrow 0^\circ$
 $r \rightarrow 0$ $v = |\omega r| \rightarrow 0$
 $E_{k,rot} \gg E_{k,trans}$

Eks: Rulling i renne

Test

Ei kule triller oppover en bakke, passerer toppen og triller så nedover en bakke på motsatt side. Skissér hvilken retning friksjonen virker fra underlaget på kula, på vei opp, på toppen og på vei ned. Begrunn svaret. Vi antar at vi har rein rulling under hele bevegelsen.

F_f reduserer ω $F_f = 0$ F_f øker ω

ω uendret

Ytre kraft ($mg \sin \alpha$) endrer v
 F_f gir moment til rotasjonen

Alle 6 muligheter for kombinasjon $v \neq \omega r$ på skråplan

Mest vanlig for bil: $v < \omega r$ (Slure nedover)

På tavla: v og ω motsatt retn.

Gli nedover, forsøke komme opp

Gli oppover, forsøke komme nedover

"Rutsje" oppover

Slure oppover

F_f i retning som prøver å oppnå rein rulling.

Rulle / skli / slure på flatt underlag

Rulle

$F_f = 0$ hvis konst v

Skli

F_f reduserer v (og øker ω)

Slure

F_f øker v (og redus. ω)

hvis:

- v øker $\Rightarrow F_f$ mot venstre for å øke ω
- v minker $\Rightarrow F_f$ mot høyre for å redusere ω
- ω øker $\Rightarrow F_f$ mot høyre for å øke v (akselererer)
- ω minker $\Rightarrow F_f$ mot venstre for å minke v (bremses)

Hvis ytre kraft F årsak til endring i v

Hvis bilmotor/hjulrotasjon årsak til endring i v

(mer avansert)

Rulle / skli / slure på flatt underlag

Rulle

$F_f = 0$ hvis konst v

Skli

F_f reduserer v (og øker ω)

Slure

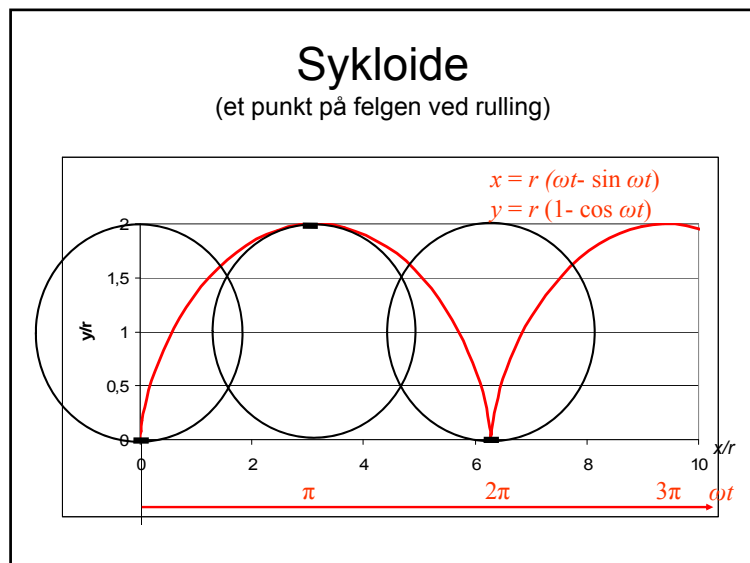
F_f øker v (og redus. ω)

Finne retning for F_f :

1. Sett minste verdi lik null.

eller

2. F_f i retning som prøver å oppnå rein rulling.



Test

Eksamensoppgave des. 2007, 1d

d. Et hjul med radius R ruller på flatt underlag mot venstre med hastighet v . Hvilken av figurene representerer riktig hastighetsvektor for et punkt A på hjulet?

A) 1
B) 2
C) 3
D) 4
E) 5

Eksamensstatistikk:

A) 4
B) 9
C) 67
D) 6
E) 83
blank 1
Tot 170

Test

[Eksamensoppgave des. 2007, 1d](#)

d. Et hjul med radius R ruller på flatt underlag mot venstre med hastighet v . Hvilken av figurene representerer riktig hastighetsvektor for et punkt A på hjulet?

A) 1
B) 2
C) 3
D) 4
E) 5

Eksamensstatistikk:
A) 4
B) 9
C) 67 Riktig
D) 6
E) 83
blank 1
Tot 170

Periferihastighet ωr
= rullehastighet v

Snelle med snor

(kort oppsummering)

- Trekkes mot deg ved liten vinkel θ
- Trekkes fra deg ved stor vinkel θ
- I ro ved $\cos \theta = r/R$

- Stive legemer i ro (statisk likevekt):
 - Ingen translasjon $\Rightarrow \Sigma \mathbf{F} = 0$
 - Ingen rotasjon $\Rightarrow \Sigma \boldsymbol{\tau} = 0$ ($\boldsymbol{\tau} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$)
 - » om enhver valgt akse

Rotasjon av stive legemer

Vi har sett på:

- Vinkelhastighet $\omega = d\theta/dt$, vinkelakselerasjon $\alpha = d\omega/dt$
- Sentripetalaks. $a_c = -r \omega^2 = -\omega v = -v^2/r$
- Baneakselerasjon $a_t = r \cdot \alpha$
- Rotasjonsenergi $E_k = \frac{1}{2} I \omega^2$
- Treghetsmoment $I = \Sigma r_i^2 m_i = \int r^2 dm$ (om en gitt akse)
- Steiners sats (parallellakse teoremet):
Treghetsmoment om annen parallell akse i avstand d :
 $I = I_0 + M d^2$
dvs. I_0 (akse gjennom cm) er alltid **minst** mulige treg.moment
- Rein rulling: $v = \omega r$. Statisk friksjon $F_f \leq \mu_s F_N$ med $r F_f = I \alpha$.
- Skli/rutsje: $v \neq \omega r$. Kinetisk friksjon $F_f = \mu_k F_N$ i retning som prøver å oppnå rein rulling.

Vektorer: $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$
 $\vec{a}_c = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$

Oppsummering: Rulling

- **Rein rulling:**
 - $v = \omega r$; $a = ar$
(dvs. translasjonshastighet = banefart til periferien)
 - $E_k = \frac{1}{2} mv^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} m v^2 (1+c)$
- med $I = c m r^2$ og $\omega = v/r$
 - **Statisk** friksjon $F_f \leq \mu_s F_N$ vesentlig for rulling og gir vinkelakselerasjon α : $F_f r = I \alpha$
- **Spinne/skli/rutsje:**
 - $v \neq \omega r$. **Kinetisk** friksjon $F_f = \mu_k F_N$ i retning som prøver å oppnå rein rulling.
 - Kinetisk friksjon gjør et friksjonsarbeid som endrer kinetisk energi
- Rein rulling: ser vi bort fra energitap (ingen rullemotstand).
- Slure/skli : friksjonsarbeidet er vesentlig.